

TÉRMINOS DE LICENCIA DEL SOFTWARE DE MICROSOFT PARA: SOFTWARE DE WINDOWS MOBILE 6

Estos términos de licencia constituyen un contrato entre usted y Juniper Systems ("JS"). Proceda a leerlos. Se aplican al software que se incluye en este dispositivo. El software también incluye cualquier otro medio en el que recibió el software.

El software de este dispositivo incluye el software licenciado de Microsoft Corporation o sus afiliadas por JS.

Los términos también se aplican a:

- actualizaciones,
- anexos,
- servicios basados en Internet,
- servicios de soporte técnico,

correspondientes a este software, a menos que haya otros términos que acompañen a dichos elementos. Si es así, se aplicarán dichos términos.

Como se describe a continuación, el uso de algunas características también opera en la medida en que consiente la transmisión de determinada información estándar del equipo para los servicios basados en Internet.

Al hacer uso del software, incluido el uso en este dispositivo, se entiende que acepta estos términos. Si no los acepta, no use el dispositivo ni el software. En ese caso, póngase en contacto con JS para determinar su política de devolución a fin de obtener un reembolso o crédito.

ADVERTENCIA: Si el software contiene tecnologías operadas por voz, para operar este software se requiere la atención del usuario. Desviar la atención del camino mientras conduce puede provocar posiblemente un accidente u otras consecuencias graves. Aunque sean ocasionales, las distracciones breves pueden ser peligrosas si desvían la atención de la conducción en un momento crítico. JS y Microsoft no realizan ninguna declaración, garantía ni otras determinaciones con respecto a que ALGÚN uso de este software sea legal, seguro o de alguna forma recomendado o deliberado mientras conduce u opera un vehículo motorizado.

Si usted cumple con los términos de esta licencia, tendrá los siguientes derechos.

1. DERECHOS DE USO.

Puede usar el software en el dispositivo con el que adquirió el software.

2. REQUISITOS DE LICENCIAS Y/O DERECHOS DE USO ADICIONALES.

- Uso específico.** JS diseñó este dispositivo para un uso específico. Sólo puede usar el software para dicho uso.
- Programas de Microsoft y licencias necesarias adicionales que se incluyen.** Excepto por lo estipulado a continuación, estos términos de licencia se aplican a todos los programas de Microsoft que se incluyen en el software. Si los términos de licencia de alguno de estos programas le otorgan otros derechos que no discrepan expresamente con estos términos de licencia, también tendrá esos derechos.
 - Este contrato no le otorga ningún derecho con respecto a Windows Mobile Device Center, Microsoft ActiveSync o Microsoft Outlook 2007 Trial que están sujetos a las licencias que acompañan estos elementos.
- Reconocimiento de voz.** Si el software incluye componentes de reconocimiento de voz, usted comprende que el reconocimiento de voz es un proceso intrínsecamente estadístico y que los errores de reconocimiento son inherentes al proceso. Ni JS ni Microsoft o sus proveedores serán responsables de daño alguno que surja de errores en el proceso de reconocimiento de voz.
- Funcionalidad telefónica.** Si el software de dispositivo incluye una funcionalidad telefónica, todas o algunas partes del software de dispositivo podrían no funcionar si usted no tiene ni mantiene una

cuenta de servicio con el proveedor de telecomunicaciones inalámbricas ("Operador móvil"), o si la red del Operador móvil no funciona o no está configurada para que funcione con el dispositivo.

3. **ALCANCE DE LA LICENCIA.** El software se otorga bajo licencia y no es objeto de venta. Este contrato sólo le proporciona algunos derechos de uso del software. JS y Microsoft se reservan todos los otros derechos. A menos que la ley pertinente le otorgue más derechos a pesar de esta limitación, sólo puede usar el software tal como se permite expresamente en este contrato. Al hacerlo, debe cumplir con las limitaciones técnicas del software que sólo le permiten que sea usado de determinadas formas. No puede:
- solucionar las limitaciones técnicas del software;
 - usar técnicas de ingeniería inversa, descompilar ni desarmar el software;
 - hacer más copias del software que las especificadas en este contrato;
 - publicar el software para que otros lo copien;
 - alquilarlo, arrendarlo o cederlo;
 - usarlo para prestar servicios de hospedaje de software comercial.

Excepto por lo que se dispone expresamente en este contrato, los derechos de acceso al software en este dispositivo no le otorgan ningún derecho para implementar las patentes de Microsoft u otra propiedad intelectual de Microsoft en el software o los dispositivos que obtienen acceso a este dispositivo.

Puede usar tecnologías de acceso remoto en el software como, por ejemplo, Remote Desktop Mobile para obtener acceso al software de forma remota desde un equipo o servidor. Usted es responsable de obtener todas las licencias necesarias para usar los protocolos a fin de obtener acceso a otro software.

4. **SERVICIOS BASADOS EN INTERNET.** Microsoft proporciona servicios basados en Internet con el software. Microsoft puede cambiarlos o cancelarlos en cualquier momento.

a. **Consentimiento para los servicios basados en Internet.** Las características del software que se describen a continuación se conectan a sistemas informáticos de Microsoft o de un proveedor de servicios a través de Internet. En algunos casos, no recibirá ningún aviso cuando se conecten. Puede desactivar algunas de estas características o no usarlas. Para obtener más información sobre estas características, visite <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=81931>.

Al usar estas características, usted consiente que se transmita esta información. Microsoft no usa la información para identificarlo o ponerse en contacto con usted.

Información del dispositivo. Las siguientes características usan protocolos de Internet, que envían a los sistemas apropiados información del dispositivo, como la dirección de protocolo de Internet, el tipo de sistema operativo, el explorador, el nombre y la versión del software que usa y el código de idioma del dispositivo donde se instaló el software. Microsoft usa esta información para poner a su disposición los servicios basados en Internet.

- **Característica Windows Mobile Update.** La característica Windows Mobile Update le proporciona la capacidad de obtener e instalar actualizaciones de software en el dispositivo si éstas se encuentran disponibles. Puede optar por no usar esta característica. Es posible que JS y el Operador móvil no admitan esta característica ni una actualización para el dispositivo.
- **Administración de derechos digitales de Windows Media.** Los propietarios de contenido usan la tecnología de administración de derechos digitales de Windows Media (WMDRM) para proteger su propiedad intelectual, incluidos los derechos de autor. Este software y cualquier software de terceros usan WMDRM para reproducir y copiar el contenido protegido por WMDRM. Si el software no protege el contenido, los propietarios de contenido pueden solicitar a Microsoft que revoque la capacidad del software de usar WMDRM para reproducir o copiar el contenido protegido. La revocación no afecta a otros contenidos. Cuando descarga licencias para contenido protegido, acepta que Microsoft incluya una lista de revocación con las licencias. Los propietarios de contenido pueden exigir que actualice WMDRM para obtener acceso a su contenido. El software de Microsoft que incluye WMDRM

le solicitará su consentimiento previo para la actualización. Si rechaza una actualización, no podrá obtener acceso al contenido que la requiere.

b. Mal uso de los servicios basados en Internet. No puede usar estos servicios de ninguna forma que pueda dañarlos o impedir que alguna persona los use. No puede usar los servicios para tratar de obtener acceso no autorizado a ningún servicio, dato, cuenta o red por ningún medio.

5. **AVISOS SOBRE EL ESTÁNDAR VISUAL MPEG-4.** El software puede incluir la tecnología de decodificación visual MPEG-4. Dicha tecnología también es un formato para la compresión de datos de información de video. MPEG LA, L.L.C. requiere este aviso:

SE PROHÍBE EL USO DE ESTE PRODUCTO DE CUALQUIER FORMA QUE CUMPLA CON EL ESTÁNDAR VISUAL MPEG-4, EXCEPTO PARA EL USO RELACIONADO DIRECTAMENTE CON (A) DATOS O INFORMACIÓN (i) GENERADOS Y OBTENIDOS SIN CARGOS DE UN CLIENTE NO COMPROMETIDO CON EL FUNCIONAMIENTO DE UNA EMPRESA, Y (ii) SÓLO PARA USO PERSONAL; Y (B) OTROS USOS CONCEDIDOS MEDIANTE LICENCIA SEPARADA Y ESPECÍFICA POR PARTE DE MPEG LA, L.L.C.

Si tiene alguna pregunta sobre el estándar visual MPEG-4, póngase en contacto con MPEG LA, L.L.C., 250 Steele Street, Suite 300, Denver, CO 80206; www.mpegla.com

6. **CERTIFICADOS DIGITALES.** El software usa certificados digitales en formato X.509. Éstos se usan para fines de autenticación.
7. **SOFTWARE DE CONECTIVIDAD.** El paquete de dispositivo puede incluir el software Windows Mobile Device Center o Microsoft ActiveSync. Si se incluye, puede instalarlo y usarlo de conformidad con los términos de licencia que se proporcionan con el mismo. Si no se proporcionan términos de licencia, puede instalar y usar sólo una (1) copia del software en un equipo único.
8. **ACCESO A LA RED.** Si usa una red, como una red del empleador, el administrador de red puede limitar las características o funcionalidad en el dispositivo
9. **SOPORTE TÉCNICO DE PRODUCTO.** Póngase en contacto con JS para obtener opciones de soporte técnico. Consulte el número de soporte técnico que se proporciona con el dispositivo.
10. **VÍNCULOS A SITIOS WEB DE TERCEROS.** Si el software proporciona vínculos a sitios web de terceros, estos vínculos se le proporcionan a usted sólo por comodidad, y la inclusión de cualquiera de ellos no implica aprobación por parte de Microsoft del sitio web de terceros.
11. **COPIA DE SEGURIDAD.** Puede realizar una copia de seguridad del software, pero usarla únicamente para volver a instalar el software en el dispositivo.
12. **COMPROBANTE DE LICENCIA.** Si adquirió el software en el dispositivo, un disco o en otro soporte físico, una etiqueta de Certificado de autenticidad con una copia original del software identifica al software licenciado. Para que sea válida, la etiqueta debe estar pegada al dispositivo o incluirse en el paquete de software de JS. La etiqueta no será válida si la recibe por separado. Debe conservar la etiqueta en el dispositivo o en el paquete a fin de justificar que tiene licencia para usar el software. Para identificar un software original de Microsoft, visite <http://www.howtotell.com>.
13. **TRANSFERENCIA A TERCEROS.** Puede transferir el software únicamente con el dispositivo, la etiqueta de Certificado de autenticidad y estos términos de licencia de forma directa a un tercero. Antes de la transferencia, el otro usuario debe aceptar que estos términos de licencia se aplican a la transferencia y uso del software. No puede retener ninguna copia del software, incluida la copia de seguridad.
14. **AUSENCIA DE TOLERANCIA A ERRORES.** El software no es tolerante a errores. JS instaló el software en el dispositivo y es responsable de la forma en que funciona en el mismo.
15. **USO RESTRINGIDO.** El software de Microsoft se diseñó para los sistemas que no requieren rendimiento a prueba de errores. No puede usar el software de Microsoft en ningún dispositivo o sistema en que un mal funcionamiento de éste significaría un riesgo previsible de lesiones o muerte de alguna persona. Ello incluye el funcionamiento de instalaciones nucleares, navegación aérea, sistemas de comunicación y control de tráfico aéreo.
16. **AUSENCIA DE GARANTÍAS PARA EL SOFTWARE.** El software se proporciona "tal cual". Usted acepta todos los riesgos de usarlo. Microsoft no proporciona garantías o condiciones expresas. Toda

garantía que reciba con respecto al dispositivo o el software no se origina en Microsoft ni sus afiliadas, ni tampoco es vinculante. En la medida en que lo permitan las leyes locales, JS y Microsoft excluyen las garantías implícitas de comerciabilidad, idoneidad para un determinado fin y ausencia de infracción.

17. **LIMITACIONES DE RESPONSABILIDAD.** Puede recuperar de Microsoft y sus afiliadas sólo daños directos por un monto de hasta cincuenta dólares estadounidenses (US\$50,00). No puede recuperar ningún otro daño, incluidos los derivados, por pérdida de beneficios, especiales, indirectos o incidentales.

Esta limitación se aplica a:

- cualquier tema relacionado con el software, servicios, contenido (incluido el código) en sitios de Internet de terceros, o programas de terceros;
- reclamaciones por incumplimiento de contrato, incumplimiento de garantía o condición, responsabilidad estricta, negligencia u otro agravio hasta el límite permitido por la ley vigente.

También se aplica aunque Microsoft haya estado al tanto de la posibilidad de los daños. Es posible que la limitación anterior no se aplique a su caso, porque su país no permite la exclusión o limitación de daños incidentales, derivados o de otro tipo.

18. **RESTRICCIONES EN MATERIA DE EXPORTACIÓN.** El software está sujeto a las leyes y disposiciones en materia de exportación de los Estados Unidos. Debe cumplir con todas las leyes y disposiciones en materia de exportación nacionales e internacionales que sean pertinentes para el software. Estas leyes incluyen restricciones de los destinos, usuarios finales y uso final. Para obtener información adicional, visite www.microsoft.com/exporting.