



archer²TM

manual do proprietário

Copyright © Abril de 2018 Juniper Systems, Inc. Todos os direitos reservados. As informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

Juniper Systems® é uma marca registrada da Juniper Systems, Inc. Archer Field PC™ e JSNav™ são marcas comerciais reconhecidas da Juniper Systems, Inc.

ActiveSync, Excel, Hotmail, Internet Explorer, Microsoft, MSN, Outlook, PowerPoint, Visual Studio, Windows, Windows Media, Windows Mobile, Windows Mobile Device Center, Windows Vista, Windows Embedded Handheld e o logotipo do Windows são marcas comerciais ou marcas registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.

O logotipo *Bluetooth*® é de propriedade da Bluetooth SIG, Inc. e qualquer utilização de tais marcas pela Juniper Systems, Inc. ocorre sob licença.

Adobe® Acrobat® e Adobe® Reader® são marcas registradas da Adobe Systems Incorporated nos Estados Unidos e/ou outros países.

O serviço de mapeamento do Google Earth™ é uma marca comercial da Google, Inc.

Os nomes de outras empresas e produtos mencionados neste documento podem ser marcas registradas de seus respectivos proprietários.



ADVERTÊNCIA! Este símbolo indica que a não observância das instruções poderá resultar em ferimentos graves.



CUIDADO: Este símbolo indica que a não observância das orientações poderá resultar em danos ao equipamento ou perda de informações.

Número da peça 23419-02



tel: 435.753.1881 | site: www.junipersys.com

1132 W. 1700 N. Logan, UT 84321

Conteúdo

1	Introdução	1
	A Anatomia do Archer 2.....	2
	Executar tarefas iniciais.....	3
	Tela inicial e Menu Iniciar do Windows	8
	Como navegar no seu Archer 2.....	9
2	Componentes de hardware	13
	Recursos de Teclado.....	14
	Mostrador e Tela de toque.....	18
	Gerenciamento de energia.....	24
	LED indicador de atividade.....	28
	Lanterna.....	29
	Cartões SD	30
	Módulo conector de E/S.....	31
	Recursos de áudio.....	31
3	Programas e configurações	33
	Tela Inicial.....	34
	Menu iniciar do Windows.....	39
	Teclado virtual.....	40
	Suspender, reiniciar, desligar e restaurar os padrões	42
	Modo de Iluminação suave (tático)	44
	Calibração da bússola.....	45
	Comunicar-se com um computador.....	47
	Aplicativo de Ponto de partida	48
	Informações para desenvolvedores de software.....	48
4	Comunicação sem fio Bluetooth	49
	Estabelecer uma conexão.....	50
	Painel de controle Bluetooth.....	51
	Painel de controle do dispositivo serial (COM).....	53
5	Rede sem fio Wi-Fi	55
	Conectar a uma rede Wi-Fi.....	56

6	GPS/GNSS	59
	Usar o GPS/GNSS.....	60
	Porta de antena externa de GNSS.....	67
	Aplicativo JSNav.....	67
7	Câmara	75
	Configurações da câmara para fotos.....	76
	Opções para tirar e selecionar fotos	80
	Vídeos.....	82
	Biblioteca de fotos e vídeos.....	83
8	Modem de dados 3G	85
	Segurança sem fio.....	89
9	Leitor de código de barras	91
	Início rápido – facilmente leia um código de barras agora.....	92
	Utilitário de conector de código de barras.....	93
	Solução de problemas com código de barras.....	103
A	Armazenamento, manutenção e reciclagem	107
	Guardar o Archer 2 e a bateria.....	108
	Proteger a tela de toque	109
	Limpeza do Archer 2.....	109
	Reciclar o Archer 2 e as baterias.....	111
B	Informações de garantia e reparo	113
	Produto limitado Garantia	114
	Garantia estendida.....	116
	Reparar o Archer 2.....	117
C	Precauções e informações regulamentares	119
	Precauções com o produto.....	120
	Certificações e Normas.....	121
D	Especificações	125
	Especificações do Archer 2 Rugged Handheld	126
	Índice remissivo	135

1 Introdução



Introdução

O Archer 2 Rugged Handheld™ da Juniper Systems possui *Bluetooth*, *Wi-Fi* e um teclado numérico. Os acessórios padrão incluem uma bateria de íon de lítio, carregador CA, cabo de sincronização USB micro cliente, alça de mão e uma caneta capacitiva e corda. Câmera, GPS/GNSS, modem de dados móvel e leitor de código de barras são itens opcionais.

A Anatomia do Archer 2

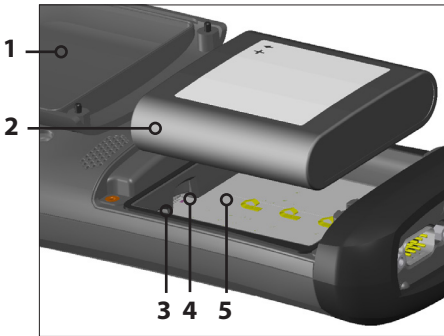
Características de frente e verso



- 1 Protetor lateral, superior
- 2 Tela de toque
- 3 Teclado
- 4 Sensor (opção)
- 5 Microfone
- 6 Botão de energia
- 7 Indicadores LED (indicador de carregamento na direita, indicador programável na esquerda)
- 8 Janela do leitor de código de barras (opcional)

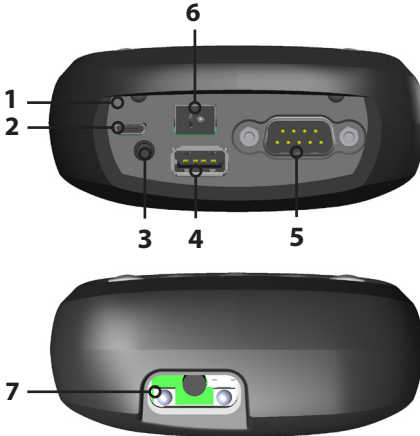
- 9 Janela da câmera (opcional)
- 10 Janela do flash de câmera e Lanterna (opcional)
- 11 Alto-falante
- 12 Parafuso que segura a tampa da bateria no lugar (1 de 4 parafusos cativos)
- 13 Alça de mão com porta-caneta e anel para corda
- 14 Tampa do compartimento da bateria e slots para cartão

Compartimento da bateria e slots de cartão



- 1 Tampa da bateria, parafusos, alça de mão (tampa removida)
- 2 Bateria
- 3 Slot para cartão SIM
- 4 SD/SDHC Slot para cartão, Micro
- 5 Compartimento da bateria

Módulo conector e leitor de código de barras



- 1 Módulo conector
- 2 USB cliente, Micro
- 3 Conector de microfone/ alto-falante
- 4 USB Host, tamanho padrão
- 5 Porta serial de 9-pin
- 6 Conector de 12-24V DC
- 7 Janela do leitor de código de barras (opcional)

Executar tarefas iniciais

Quando você receber o seu Archer 2, execute as tarefas descritas nesta seção antes do primeiro uso.

Revisar documentação

O manual do proprietário, guia de início rápido e contrato de licença da Microsoft® estão disponíveis em inglês, francês, alemão, espanhol e português do Brasil. Outros documentos, como notas de versão, estão disponíveis em inglês. Estes documentos estão localizados em nosso site, no endereço: www.junipersys.com/Archer-2/support.

Consulte, baixe e imprima documentos como desejar.
(Adobe Reader precisa estar instalado no seu computador.
É grátis no site da Adobe em: www.adobe.com.)

Aplicar um Protetor de tela (opcional)

A tela é extremamente resistente a riscos, então um protetor de tela não é incluído com o Archer 2. Se você decidir aplicar um, consulte as instruções de aplicação incluídas com o seu protetor de tela para obter detalhes específicos.

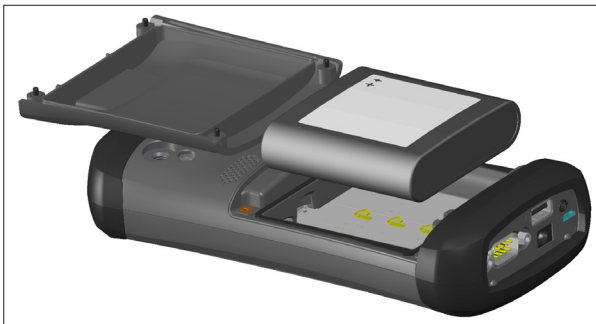
Instalar a Bateria, Cartão SD e Cartão SIM

O Archer 2 usa uma bateria recarregável de íon de lítio. Instale e carregue a bateria da seguinte forma:

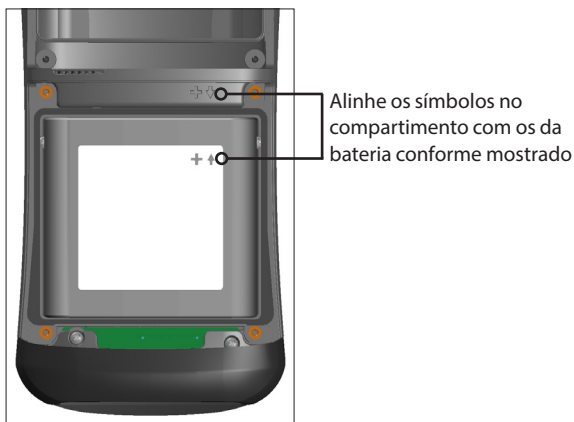
! **CUIDADO:** Sempre desligue o Archer 2 antes de remover a bateria. Se você remover a bateria sem desligar o dispositivo, poderá danificá-lo e/ou perder dados.

1. O compartimento da bateria é acessado pela parte de trás do aparelho. Afrouxe os quatro parafusos que prendem a tampa do compartimento da bateria no local usando uma chave Phillips número 1. Retire a tampa. Você não precisa remover a alça de mão.

! **CUIDADO:** O Archer 2 não é vedado contra água e poeira se a porta da bateria não estiver fechada completamente.



2. Se você estiver usando um cartão micro SD para memória adicional ou um cartão SIM com o modem de dados 3G (opcional), você pode instalá-los agora antes de instalar a bateria ou em outro momento. Veja mais detalhes sobre estes cartões no *Capítulo 2, Componentes de hardware, Cartões micro SD* e *Capítulo 8, Modem de dados 3G, Instalar o cartão SIM*.
3. Coloque a bateria íon de lítio no compartimento. Certifique-se que os símbolos no rótulo da bateria estão alinhados com os símbolos no interior do compartimento.



4. Recoloque a tampa e aperte os parafusos.
5. Ligue o carregador de parede CA que acompanha o Archer 2 a uma tomada. Conecte a outra extremidade do cabo de alimentação CC ao Archer 2. O LED vermelho no teclado pisca quando a bateria está sendo carregada.



Prenda a corda da caneta

A caneta capacitiva e o cabo acompanham o portátil.

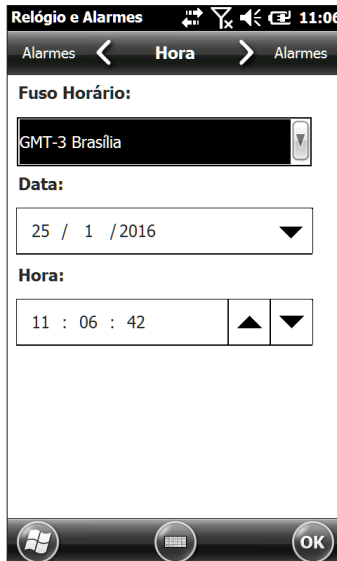
Nota: A caneta não é necessária para se usar a tela de toque. A maneira ideal de fazer seleções é com o toque do dedo.

Uma extremidade da corda é anexada à caneta. Para conectá-lo à alça de mão, siga estes passos:

1. Passe o laço do cabo livre através do anel na alça de mão. Insira a caneta com o cabo conectado através deste laço e aperte-o.
2. Coloque a caneta dentro do compartimento na alça de mão.

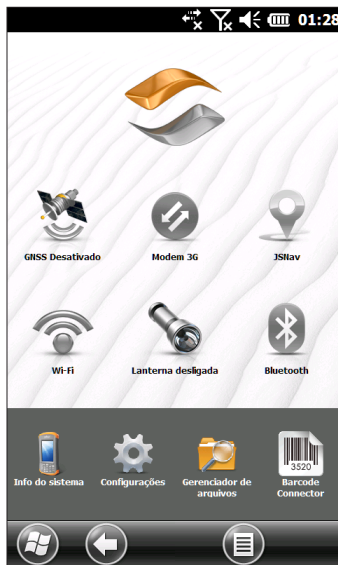
Realizar configuração


1. O aparelho liga e inicia o processo de inicialização. Uma tela inicial é mostrada incluindo um indicador de progresso na parte inferior da tela.
2. Uma tela do Microsoft® A tela do Windows Embedded Handheld é mostrada.
3. O painel de controle do Relógio e Alarmes aparece. Ajuste o fuso horário, data e hora, se necessário e toque em OK.



A tela inicial é exibida (o layout varia de acordo com o modelo).

Nota: Se você tiver um leitor de código de barras, a tela do Barcode Connector é mostrada. Consulte o Capítulo 9 para obter detalhes.



4. Pressione os botão de energia  para suspender o aparelho. Carregue a bateria em temperatura ambiente (20 °C ou 68 °F) por 4 a 5 horas. Enquanto a bateria é carregada, o LED vermelho pisca. Quando a bateria está completamente carregada, o LED vermelho fica aceso de forma fixa.

Instalar o sistema operacional em outros idiomas

O sistema operacional é fornecido em inglês por padrão. Ele também está disponível em francês, alemão, espanhol e português do Brasil. Você pode baixar o sistema operacional em um desses idiomas em nosso site. Acesse www.junipersys.com/Archer-2/support e selecione *Downloads*, seguido de *Archer 2*. Instruções completa de instalação também estão disponíveis aqui.


Tela inicial e Menu Iniciar do Windows

Você precisa estar familiarizado com duas telas enquanto ler este manual e usa o Archer 2: a Tela inicial e o Menu Iniciar do Windows.




Nota: A tecla do Windows  e a sequência dos botões Shift  + Home  alternam entre a tela inicial e menu Iniciar do Windows.



Tela Inicial

A tela inicial é o centro de controle principal do Archer 2. O conteúdo varia com base no modelo que você tenha e pode ser personalizado. Ela é mostrada automaticamente quando o Archer 2 é ligado. Você pode chegar a ela de qualquer outra tela pressionando e soltando o botão da tela inicial  no teclado.

Menu iniciar do Windows

O menu Iniciar do Windows fornece acesso a todos os aplicativos no Archer 2. Você pode acessá-los através de qualquer tela tocando no bloco do Windows  (botão de função) na tela ou pressionando os botões Shift  + Home  no teclado.

Mais informações sobre estas telas estão localizadas no *Capítulo 3, Programas e configurações*.





Como navegar no seu Archer 2

Usar gestos e fazer seleções

O sistema operacional Windows® O sistema operacional Embedded Handheld aumenta a capacidade do aparelho de reconhecer gestos de toque, tornando mais fácil usar o dedo para navegar. O uso da caneta capacitiva é opcional. As teclas do teclado também podem ser usadas.

Opções de navegação variam dependendo da tela que você está vendo. Aqui está uma lista parcial das opções:

Movimento vertical e horizontal

- Deslize para cima, para baixo ou para os lados na tela de toque.
- Para o posicionamento mais preciso, toque, segure e mova a tela para cima ou para baixo.
- Use a barra de rolagem se estiver disponível.
- Use a tecla Shift com as teclas  para cima  para baixo  e esquerda  para se mover na tela.
- Um menu de rolagem horizontal está localizado nas telas do painel de controle perto do topo. Pressione as teclas de seta esquerda ou direita para percorrer os tópicos (esse recurso substitui a tecla Tab).







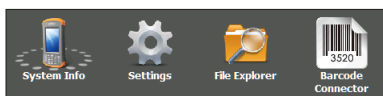
Fazer uma seleção




Usando a tela de toque

- Pressione ou toque no recurso da função ou ícone do aplicativo que você deseja selecionar, ligar, ativar ou desativar.
- Pressione e segure um gadget de função para abrir um painel de controle, menu ou lista.

Usando o teclado

- Use o Shift com as teclas  para cima  para baixo  e esquerda  para selecionar (realçar) um recurso ou ícone na tela. Um anel aparece ao redor da seleção. As informações do sistema foram selecionadas abaixo:




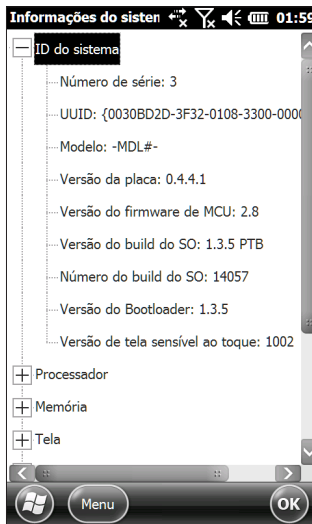
- Execute a ação selecionada pressionando o botão . Para recurso do painel, como Wi-Fi, pressionar a tecla Voltar uma vez  mostra qual ícone está selecionado; pressionar mais uma vez, executa a ação e uma terceira vez desativa a ação. Para ícones de aplicativos na tela ou na lista de favoritos, continue a usar o botão Voltar até chegar à tela ou menu desejada.
- Use os botões Shift  + OK no teclado para selecionar Enter, OK e etc. na tela. Você também pode abrir o painel de controle para selecionadas ações na tela inicial.

Atualizações para o sistema operacional e documentos

Atualizações para o sistema operacional e os documentos técnicos estão localizadas em nosso site, no endereço www.junipersys.com/Archer-2/support. Selecione Downloads e, em seguida, Archer 2. Instruções completas de instalação também estão disponíveis aqui.

Ver informações do sistema do seu Archer 2

Para ver o número da versão do sistema operacional, pressione o ícone Informações de sistema  na tela inicial ou acesse *Iniciar > Configurações > Sistema > Informações do sistema*. Amplie a *ID do sistema*. Compare os números de versão para descobrir se a versão de seu sistema operacional está atualizada.



Versões do Manual do proprietário e Guia de início rápido

Compare os números de parte para ver se você tem a versão mais recente do Manual do proprietário e Guia de início rápido.

2

Componentes de hardware

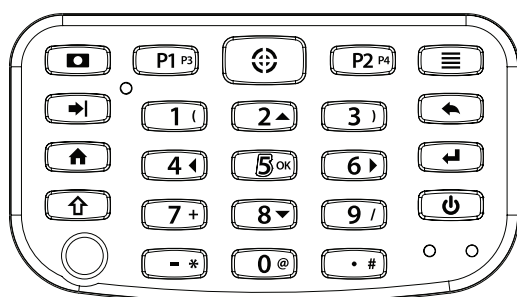


Componentes de hardware











Este capítulo discute o uso e recursos do hardware do Archer 2 Rugged Handheld.

Recursos de Teclado



O Archer 2 tem um teclado numérico com botões selados, iluminação de fundo e teclas programáveis e LEDs.







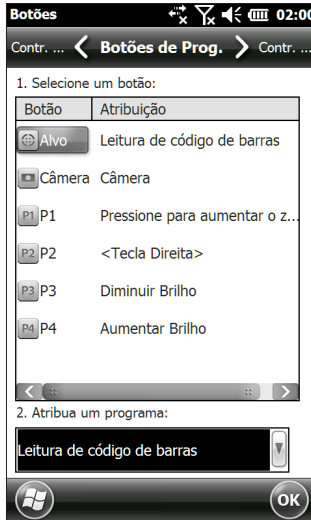
Botão	Pressione e solte	Função Shift ↑
	<ul style="list-style-type: none">Função de fotos e vídeos; tirar uma foto ou iniciar e parar um vídeoBiblioteca de fotos e vídeos (para unidades sem câmara)	Aplicativo de Notas
P1 P3	Função segure para aplicar zoom (pressione e segure)	Diminuir brilho da tela
	<ul style="list-style-type: none">Leitor de código de barrasPainel de controle de Botões (para unidades sem leitor de código de barra)	Gravar anotação de áudio (pressione e solte ↑ e depois pressione e segure até concluir)
P2 P4	Botão de função direito	Aumentar brilho da tela
	Menu contextual	Gerenciador de Tarefas
	Tab	Tab inverso
2 ^	2	Para cima (varia de acordo com a tela)

Botão	Pressione e solte	Função Shift ↑
	Backspace (apagar)	Ativar ou desativar a tela de toque
	Tela Inicial	Tela Iniciar (alternar)
4 	4	Esquerda (varia de acordo com a tela)
5 OK	5	Selecionar OK na tela
6 	6	Direita (varia de acordo com a tela)
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Voltar ■ Tirar foto ou iniciar um vídeo ■ Executar ação selecionada (usar ação padrão ou selecionar usando as setas) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Voltar ■ Tirar foto ou iniciar um vídeo ■ Executar a ação realçada (usar ação padrão ou selecionar usando as setas)
	<p>Shift (Função)</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Usar função da tecla Shift específica: Pressione e solte  primeiro, depois pressione e solte o botão com a função Shift desejada. ■ Ativar função Shift para todas as teclas: Pressione e solte  duas vezes. Para desativar, pressione e solte novamente. <p>Consulte a descrição do LED azul</p>	Consulte a descrição do botão específico
8 	8	Para baixo (varia de acordo com a tela)
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Energia ■ Suspende/Retomar ■ Menu do botão de energia (pressione e segure) 	Nenhum

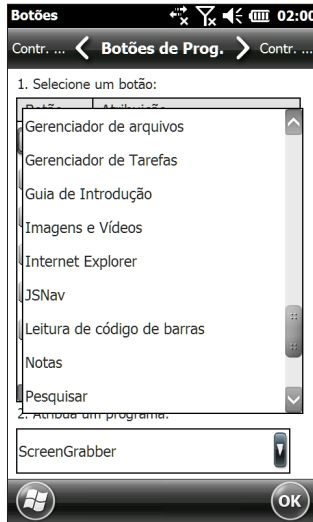
Botões programáveis

Os botões P1, P2, P3, P4, câmera  e alvo  são programáveis.

1. Para abrir a tela Programar botões, você pode pressionar o botão alvo . Se o aparelho não possui um leitor de código de barras. Se você tem um leitor código de barras ou o botão alvo tenha sido reatribuído, selecione o ícone Configurações na tela inicial e em seguida, *Pessoais > Botões*. Você também pode ir para a tela Iniciar, selecionando o botão Windows  ou pressionando os botões  +  e então selecionando *Configurações > Pessoais > Botões*. Em 1. *Selecione um botão*, uma lista de botões programáveis e suas atribuições atuais é mostrada.



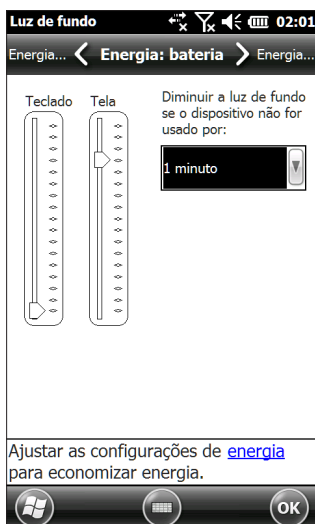
2. Selecione o botão que você deseja reatribuir.
3. Na parte inferior da tela em 2. *Atribua um programa*, selecione o botão de seta para baixo para exibir uma lista de programas e funções. Selecione o item que você deseja reatribuir ao botão selecionado.



Luz de fundo do teclado

Faça os ajustes de brilho do teclado no painel de controle da luz de fundo localizado em *Iniciar > Configurações > Sistema > Luz de fundo*. Selecione a tela Alimentação externa ou a tela energia da bateria no menu horizontal no topo da tela.

Mova o controle deslizante de *Teclado* para cima para aumentar ou para baixo para diminuir a luz de fundo. Diminuir a luz de fundo do teclado economiza energia da bateria quando o Archer 2 está em uso.



Nota: A luz de fundo do teclado é desligada quando a luz de fundo da tela se apaga ou o Archer 2 está no modo suspenso.

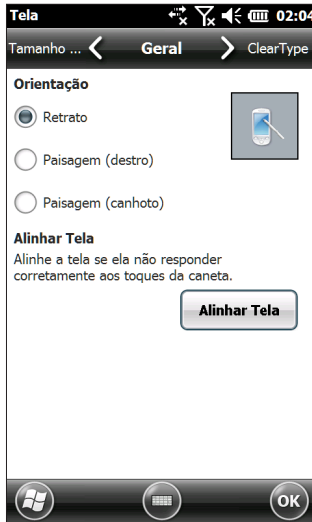
Mostrador e Tela de toque

O Archer 2 tem uma tela com cores brilhantes e uma tela capacitiva de toque com uma área de visualização diagonal de 4,3 polegadas (109 mm). É fácil de ver ao ar livre e é selado contra água e poeira. O sistema operacional Windows® O sistema operacional Embedded Handheld aumenta a capacidade do Archer 2 de reconhecer gestos de toque, facilitando o uso de um dedo para realizar seleções e navegar. Você também pode usar uma caneta capacitiva.

Configurações do Mostrador e tela de toque

Tipo e orientação

Para ajustar as configurações de exibição, incluindo o tamanho do texto e a orientação, vá ao painel de controle de Tela, pressionando *Iniciar* > *Configurações*> *Sistema* > *Tela*.



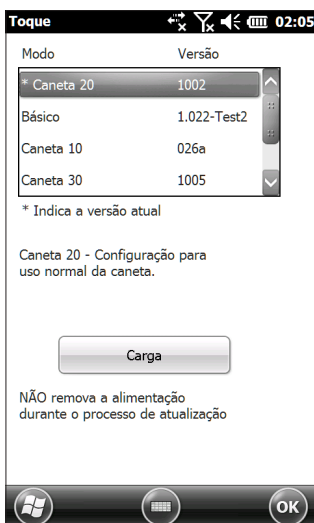
A tela é projetada para ser usado na orientação retrato. A orientação paisagem pode fazer afetar o desempenho de um aplicativo.

Nota: Telas de toque capacitivas não necessitam ser alinhadas. Ignore a opção Alinhar tela.

Modos de tela de toque

A tela de toque é otimamente projetada para o uso do dedo. O modo de tela padrão pode ser ajustada para melhor corresponder à sua aplicação e ambiente, especialmente se você estiver usando uma caneta capacitiva.

Para ajustar o perfil da tela de toque, vá para o painel de controle de Toque pressionando *Iniciar* > *Configurações* > *Sistema* > *Toque*. Os modos de dedo ou uso de caneta são mostrados. Quanto maior for o número entre 10, 20 e 30 maior é a sensibilidade.



Selecione o modo preferido e toque em Carregar. Não interrompa o processo de carregamento. Você pode tentar modos diferentes para ver qual funciona melhor para você.

Aplicar zoom à tela

Zoom na tela aumenta o tamanho de tudo em 50 por cento e torna a seleção de conteúdo muito mais fácil.



Opções de zoom :

- Segure para aplicar zoom - Pressione e segure o botão P1 no teclado (na configuração padrão), e toque a tela na área em que deseja aumentar. A tela será centralizada na área. Faça as seleções conforme desejado. Solte o botão P1 para retornar para o tamanho de tela normal.
- Lupa - Toque na barra de título na parte superior da tela para exibir os ícones pop-up. Selecione a lupa na esquerda.



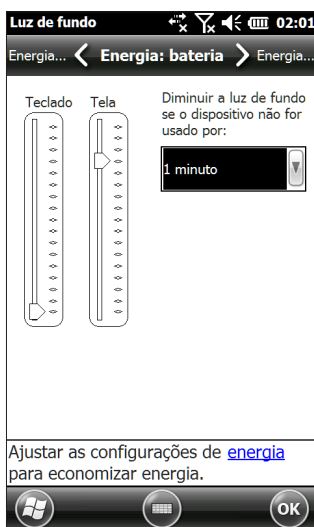
Isso amplia o conteúdo. Movimente a tela com o dedo até encontrar a informação que você deseja. Selecione a imagem da lupa no canto superior direito da tela para voltar a vista para o tamanho normal.

Tela Configurações de brilho da luz de fundo

A configuração padrão para a luz de fundo é 80%. Ajuste o brilho da tela, pressionando a sequência de botões diminuir brilho, Shift ↑ + P3, e a sequência de botões aumentar brilho, Shift ↑ + P4. Você também pode fazer ajustes de brilho através do painel de controle de luz de fundo, pressionando *Iniciar* > *Configurações* > *Sistema* > *Luz de fundo*.

Alimentação externa e bateria são ajustados em diferentes telas. Selecione essas telas no menu de rolagem horizontal próximo ao topo da tela.

Mova o controle deslizante na *Tela* para cima para aumentar ou para baixo para diminuir a luz de fundo.



Escurecer a tela automaticamente

A tela tem uma configuração de brilho mínimo que escurece quando o Archer 2 está ocioso por um determinado intervalo de tempo. A tela escurece 50%, de modo que a tela é ainda parcialmente visível. Você pode ajustar o intervalo de tempo de dim (veja a tela anterior) para bateria e/ou alimentação externa. Escurecer a tela economiza bateria.

Para trazer a luz de fundo de volta para a configuração de brilho total, toque na tela escurecida.

Nota: O Archer 2 pode ser configurado para modo de iluminação suave (tático). Consulte o Capítulo 3 para obter instruções.

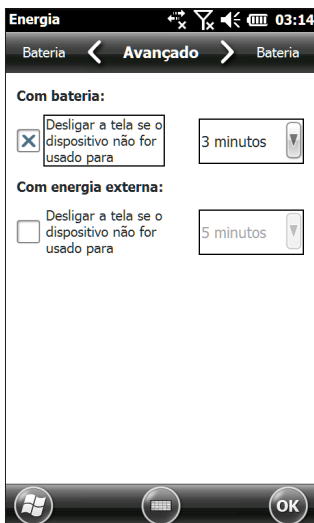
Desligar a tela automaticamente

Você pode configurar a luz de fundo para desligar-se após intervalos definidos. Toque na barra de título na parte superior de qualquer tela e selecione o ícone bateria na lista de aplicativos que aparece.



Opcionalmente, acesse o painel de controle de Luz de fundo. Pressione *Iniciar* > *Configurações* > *Sistema* > *Luz de fundo*. Perto da parte inferior da tela que diz "Ajustar as configurações de energia para economizar energia.", selecione o hyperlink [Energia](#) (consulte a captura de tela anterior).


O painel de controle Energia aparece. Selecione *Avançado* no menu de rolamento horizontal perto da parte superior da tela. Para bateria e alimentação externa selecione quanto tempo a tela permanece ligada quando não está em uso. Tempos mais curtos economizam bateria.



Desativar e ativar a tela de toque

Você pode desativar a tela de toque. Isso é útil quando você está executando um aplicativo e você quer ver a tela e ao mesmo evitar a ativação acidental da tela de toque. A tela de toque também pode ser desativada para fins de limpeza.

- Pressione os botões Shift ↑ + Backspace ← para alternar entre ligar e desligar a tela de toque.
- Pressione e segure o botão liga/desliga 🔌 para mostrar o menu botão liga/desliga. Selecione *Desativar TS*. (Você deve usar um método descrito acima, para ativar a tela de toque).

Quando a tela de toque está desativada, este ícone  é mostrado na barra de título até que a tela de toque seja ativada novamente. Você pode se mover e fazer seleções com o teclado.

Gerenciamento de energia

O Archer 2 utiliza uma bateria recarregável de íons de lítio.

- ⚠ **CUIDADO:** Utilize apenas baterias designadas para o Archer 2 de um fornecedor aprovado. O uso de baterias não aprovadas pode anular a garantia do produto.

Carregar a bateria

Para carregar a bateria, coloque o aparelho no modo suspenso e, em seguida, consulte as instruções no *Capítulo 1, Ponto de partida*. Normalmente, são necessárias de 4 a 5 horas para carregar totalmente uma bateria.

Recomendamos que você mantenha a bateria do aparelho carregar quando não está em uso por até duas semanas. Quando você conecta o aparelho ao carregador de parede que vem com ele, não é possível sobrecarregar as baterias.

A bateria de íon de lítio é carregada de forma mais eficiente à temperatura ambiente (20 °C ou 68 °F). A bateria não será carregada se estiver muito quente ou muito fria.

- ⚠ **CUIDADO:** O Archer 2 não é vedado contra água e poeira se a tampa da bateria não estiver instalada corretamente.
- ⚠ **CUIDADO:** Sempre desligue o Archer 2 antes de remover a bateria. Se você remover a bateria sem desligar o dispositivo, poderá danificá-lo e/ou perder dados.

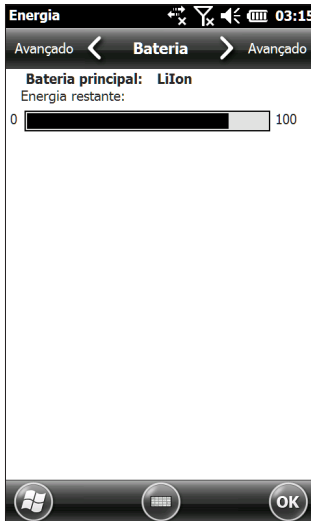
Duração da da bateria

Normalmente, a carga da bateria completamente carregada dura 20 horas. Isso pode variar de acordo com os aplicativos usados, uso de luz de fundo e uso de rádio.

Para ver a carga restante da bateria, toque na barra de título na parte superior de qualquer tela e selecione o ícone da bateria na lista de aplicativo que é mostrada.

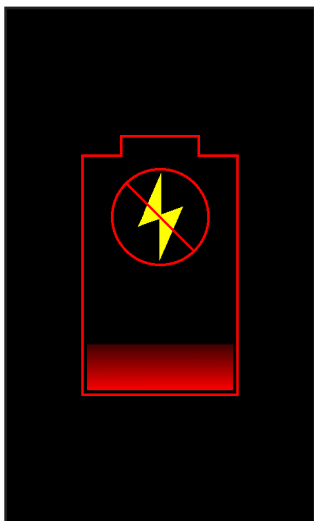


O painel de controle de Energia é exibido, mostrando a carga restante da bateria.

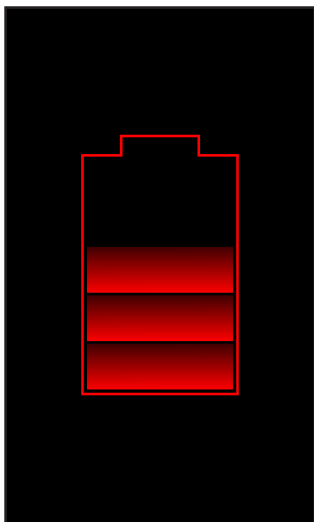


As baterias duram aproximadamente de 1.000 a 3.000 ciclos de carga antes que precisem ser substituídas. Isto é afetado por aplicativos e fatores ambientais.

Dependendo da carga atual da bateria, você poderá ver diferentes telas ao ligar a unidade. Se a bateria estiver completamente descarregada, a imagem a seguir será mostrada:



Se a bateria tiver alguma carga, restante, mas não suficiente para inicializar a unidade, esta imagem será mostrada:



Nesses dois casos, será preciso conectar a unidade à alimentação externa para carregar a unidade. Essa tela continuará sendo mostrada até que a unidade tenha carga suficiente para concluir o processo de inicialização. Esse processo pode levar até quatro horas.

O Archer 2 é projetado para funcionar em um destes dois estados de alimentação: alimentação por bateria ou alimentação externa com a bateria instalada. A unidade não é projetada para funcionar com alimentação externa sem bateria. Isso pode danificar componentes internos da unidade e anular a garantia.

Resumo de opções para reduzir o consumo de energia

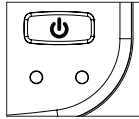
Você pode ajustar algumas configurações para preservar energia:

- Desligar a tela (suspender) após um intervalo definido. Consulte *Intervalo de suspensão da luz de fundo da tela* anteriormente neste capítulo.
- Diminuir a luz de fundo após um intervalo definido. Consulte *Ajustar a iluminação do teclado* e *Ajustar a luz de fundo da tela* anteriormente neste capítulo.
- Desativar rádios quando não estiverem em uso. Desligue rádios na tela inicial ou pressione *Iniciar* > *Configurações* > *Conexões* > *Gerenciador de conexões sem fio*.



LED indicador de atividade

LEDs indicadores de atividade estão localizados no teclado abaixo do botão liga/desliga.



LED vermelho no lado direito (associado ao adaptador de energia):

- Intermitente: o adaptador CA está conectado e a bateria está sendo carregada
- Fixo: o adaptador CA está conectado e a bateria está cheia (não está carregando)

LED verde no lado esquerdo (associado com notificações):

- Quando o sistema operacional tem algo para lhe notificar, este LED se comporta nesse sentido. Por exemplo, se você liga o GPS/GNSS, o LED verde pisca periodicamente.

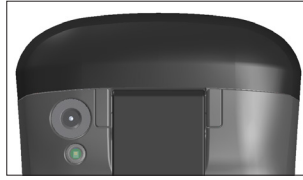
LED azul à esquerda (associado com as funções da tecla Shift):


- Fixo: Quando você pressiona a tecla Shift, o LED azul acende e permanece aceso até que outra tecla seja pressionada. Se a função da tecla Shift está bloqueada, o LED azul permanece aceso.

Apenas um LED se acende por vez. Os LEDs azuis e verdes estão no mesmo lugar na esquerda. Eles são programáveis pelo usuário através do software aplicativo.

Lanterna

As unidades Geo têm uma lanterna situada abaixo da janela da câmera na parte de trás do Archer 2.



É necessário estar na tela inicial para utilizar o recurso lanterna . Toque no ícone uma vez para ligar a lanterna com a iluminação mais forte. Toque no símbolo novamente para baixar a iluminação e uma terceira vez para desligá-la.

Nota: Este é também o flash da câmera.

Cartões SD

O Archer 2 tem um slot para um cartão micro SD localizado no compartimento da bateria. Para inserir ou remover um cartão siga estes passos:

1. Desligue o dispositivo, mantendo o botão liga-desliga pressionado até o menu Botão liga-desliga ser mostrado e selecionando *Desligar*.



CUIDADO: Sempre desligue o Archer 2 antes de remover a bateria. Se você remover a bateria sem desligar o dispositivo, poderá danificá-lo e/ou perder dados.

2. Desparafuse e retire a porta do compartimento da bateria. A alça de mão permanece conectada.



CUIDADO: O Archer 2 não é vedado contra água e poeira se a porta da bateria não estiver fechada completamente.

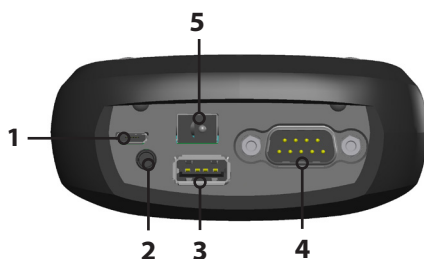
3. Remova a bateria.
4. Uma imagem na etiqueta do compartimento da bateria mostra o local correto e orientação do cartão SD (slot à direita). Empurre o cartão no slot para inseri-lo. Para remover o cartão SD, puxe-o.



5. Recoloque a bateria e encaixe a porta da bateria.
6. Ligue o aparelho.

Módulo conector de E/S

O módulo conector de e/s do Archer 2 tem as seguintes tomadas e conectores:



1. USB cliente, micro B
2. Tomada de áudio: 3.5mm; suporta alto-falante, microfone ou saída estéreo (detector de pino)
3. Host USB, tamanho padrão A
4. COM1: Conector DB-9 RS-232C, +5V em 500 mA disponível em 9 pinos (anel encaixado) sob controle de software
5. Conector de entrada de energia: de 12 a 24 VCC para entrada de energia e carregamento da bateria

O módulo conector é substituível pelo usuário. Entre em contato com o nosso departamento de vendas ou o seu fornecedor para obter mais informações.

Nota: Os conectores são vedados e não necessitam de um protetor de conector para impedir a entrada de água.

Recursos de áudio

O Archer 2 tem os seguintes recursos de áudio:

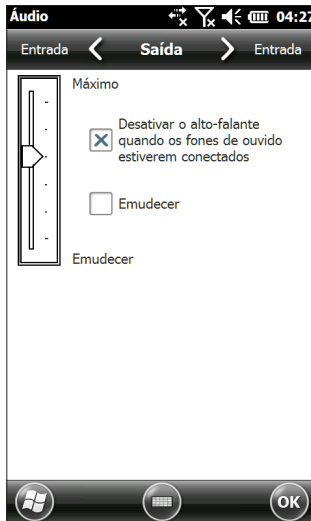
- Alto-falante- O som do alto-falante é alto e claro. Ouça anotações de áudio, som de vídeo e arquivos de música.
- Microfone - Use o microfone para gravar anotações de áudio ou adicionar som a um vídeo ao usar a função de câmera (opcional).
- Conector de áudio - O conector de áudio suporta um fone de ouvido estéreo ou uma combinação de fone de ouvido/microfone com conexões de 3,5 milímetros.

Ajustar configurações de áudio

Para definir as opções de áudio, toque na barra de título e selecione o ícone de áudio na lista de aplicativos mostrada. Ou pressione *Iniciar* > *Configurações* > *Sistema* > *Áudio*.



O painel de controle de Áudio, na tela *Saída*, é mostrado:



Na tela *Saída* você pode ajustar as opções de alto-falante. Selecione a tela *Entrada* no menu horizontal perto do topo da tela. Você pode ajustar o microfone embutido ou de fone de ouvido se desejar.

3

Programas e configurações



Programas e configurações

Este capítulo discute os programas e configurações do Archer 2 Rugged Handheld.

Tela Inicial

A tela inicial é o centro de controle principal do Archer 2. Veja informações vitais do sistema e acesse rapidamente funções e aplicativos que são usados com frequência. A tela inicial padrão de uma unidade básica é mostrada abaixo. Diferentes funções são mostradas dependendo do modelo que você tenha. Você pode personalizar a tela inicial.










Barra de título

Painel

Favoritos

Barra de bloco

Você pode chegar à tela inicial a partir de qualquer tela, pressionando o botão Home  no teclado. Toque em um gadget ou ícone para ligar ou desligar uma função ou aplicativo. Toque e segure um gadget para ir ao seu painel de controle. No teclado você pode usar a tecla Shift e as setas  para cima  para baixo  direita  e esquerda  para selecionar (destacar) um símbolo ou um ícone na tela. Execute a ação selecionada pressionando o botão  Enter.

Barra de título e ícones pop-up

Barra de título está no topo de cada tela. Ela identifica a página e mostra os ícones de status indicando funções como status de conectividade, áudio, energia e a hora. Toque na barra de título para abrir ícones maiores e mais fáceis de tocar em uma barra de rolagem horizontal. Selecione uma função para usar ou para exibir as configurações e ajustá-las se for o caso.




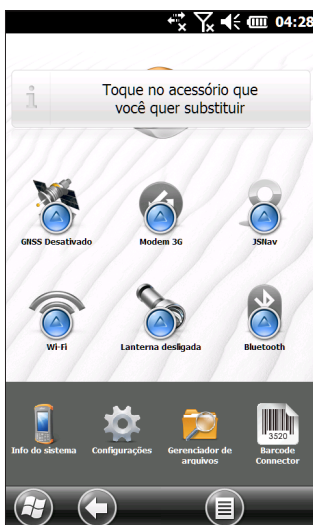
Barra de título

Ícones pop-up

Painel










O painel é composto de uma imagem de fundo e até seis símbolos de painel que servem como indicadores funcionais e botões de controle.

Você pode alternar entre dois esquemas de cores e selecionar quais símbolos são mostrados. Toque no botão Menu  e selecione *Mudar esquema de cor* e para alterar o esquema de cores ou *Configurar* para selecionar os recursos. Os símbolos atuais são cobertos com um símbolo azul, como mostrado abaixo.








Toque no símbolo que deseja substituir. Uma lista de símbolos de painel disponíveis é mostrada. Toque em sua nova seleção. O ícone do painel muda quando você faz uma seleção. Se a opção *Nenhum* for selecionada, o espaço fica em branco.

Funções dos aplicativos do painel

	Wi-Fi: Mostra o estado da rede Wi-Fi e fornece o nome da rede sem fio à qual se está conectado.
	Tecnologia <i>Bluetooth</i> [®] : Mostra o estado da rede <i>Bluetooth</i> .
	E-mail: Mostra o número de mensagens de e-mail não lidas. Se houver várias contas de e-mail, o número total de mensagens não lidas é de todas as contas juntas.
	Calendário: Mostra o próximo compromisso.
	Tarefas: Mostra o número atual de tarefas.
	Status do GPS/GNSS (modelo Geo): Mostra o estado atual da recepção de GPS/GNSS e do estado do receptor GPS/GNSS. Ele também mostra o número de satélites em vista, o número de satélites usados para calcular a posição (SV), o tipo de posição (2D, 3D, etc), bem como a qualidade da posição (PDOP).
	JSNav (modelo Geo): Um aplicativo que permite que você facilmente obtenha dados de waypoint ou trilha e navegue de volta para qualquer waypoint ou trilha salva.
	Modem 3G de dados (modelo Geo com modem móvel): Mostra o estado ligado/desligado do modem móvel opcional.
	Lanterna: Mostra o estado ligado/reduzido/desligado do recurso lanterna (incluído com a câmera).

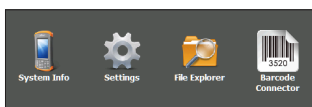
Indicadores de cor dos recursos



Os símbolos de Wi-Fi, Bluetooth, GPS/GNSS e modem de dados 3G indicam status usando essas cores:

	Cinza: Desligado ou inativo
	Amarelo: Estado parcial (recebendo posição via satélite, etc)
	Verde: Ativo e disponível
	Azul: Estado de notificação (ligado ou conectado)
	Vermelho: Estado de erro, ligando ou desligando, nenhuma posição GPS/GNSS, ou indisponível (O modem 3G de dados fica vermelho quando está sendo ligado ou desligado. A rede Wi-Fi fica vermelha quando um ponto de acesso está disponível mas não está conectado).

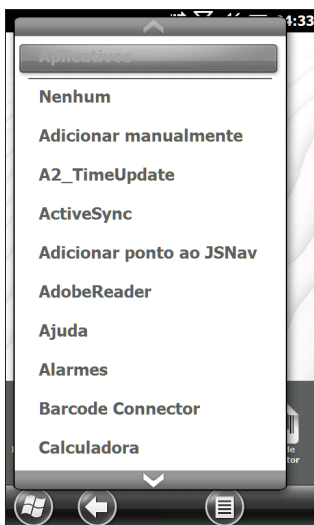
Barra de favoritos

A barra de favoritos é composta por de atalhos para aplicações específicas. Está localizado abaixo do painel quando a tela está em modo retrato e ao lado do painel de controle quando ele está em modo paisagem. Toque em um ícone de atalho para iniciar uma aplicação.



Você pode usá-lo para alternar entre os aplicativos que você mais utiliza. Durante a execução de um aplicativo, pressione a tecla Home  e selecione um aplicativo diferente nos seus favoritos. Para retornar à primeira aplicação, pressione a tecla Home  novamente, em seguida, toque no primeiro aplicativo que você estava executando.

Você pode personalizar quais atalhos de aplicativo são mostrados. Toque e segure no atalho que você deseja alterar para abrir uma lista de aplicativos disponíveis.



Toque na sua seleção. O ícone na tela inicial muda para o ícone associado com o novo aplicativo.

Barra de bloco

Blocos tocáveis (ou botões de função) são mostrados na barra de blocos na parte inferior de cada tela. Até cinco blocos são mostrados, dependendo em qual tela você está.









Por exemplo, a barra de blocos da tela inicial (mostrada abaixo) consiste de: 1) bloco iniciar da Microsoft® que leva você para o menu Iniciar, 2) o bloco voltar que leva você para o último aplicativo em execução, 3) o bloco menu que lista as opções para personalizar o painel. A terceira e quinta posições de blocos estão vazias.



Toque em um bloco para executar as ações associadas a ele.

Nota: Você também pode pressionar o botão P2 no teclado para selecionar o bloco na quarta posição.










Exemplos de bloco:

	Iniciar		Bloquear
	Minimizar		Editar
	Voltar		Apagar
	Menu		Teclado virtual


Menu iniciar do Windows

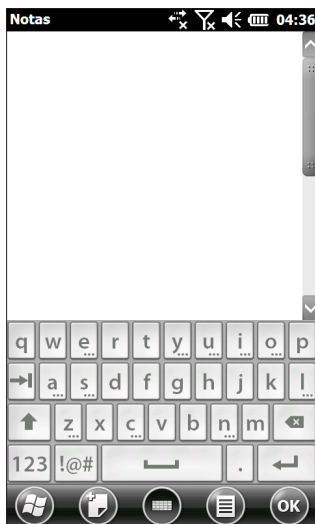
O menu Iniciar do Windows fornece acesso a todas as aplicações no Archer 2.




Você pode acessar o menu Iniciar a partir de qualquer tela, tocando no bloco Windows  (botão de função) na tela ou pressionando as teclas Shift  + Home  no teclado. Na tela, toque no ícone do aplicativo que você deseja selecionar. No teclado você pode usar a tecla Shift e as setas  para cima  para baixo  direita  e esquerda  para selecionar (sublinhar) um ícone na tela. (Home está selecionado na tela anterior) Execute a ação selecionada pressionando o botão .

Teclado virtual

Para ativar o Teclado virtual, selecione o bloco teclado  localizado na parte inferior de aplicações ativas como *Notas* que use entrada de teclado.



O teclado padrão é o Mega Keys, com teclas grandes e maior funcionalidade.

Para ver e selecionar outras opções, incluindo *Reconhecimento de Blocos*, *Reconhecedor de letras*, e *Mega Keys Night*, pressione e segure o bloco teclado . Para desligar o teclado virtual, pressione o bloco teclado.

Recursos do Teclado: Mega Keys (e Mega Keys Night)


- Pressionar um caractere com um dedo ou a caneta, o destaca. Liberar a tecla, imprime o caractere na tela.
- Se você acidentalmente pressionar o caractere errado e ainda não tiver liberado a tecla, você pode deslizar para o caractere correto antes de soltar a tecla.

- Há quatro telas principais de teclado: minúsculo, maiúsculo, numérico e símbolos. Para navegar para diferentes telas, pressione as teclas modificadoras no canto inferior esquerdo de cada tela como mostrado no gráfico a seguir para o teclado minúsculo. Pressione a seta para cima para ir para o teclado maiúsculo, a tecla numérica para ir para o teclado numérico e a tecla símbolo para ir para o teclado símbolos.



- Toque na tecla Shift para uma única letra maiúscula. Toque na tecla Shift duas vezes para permanecer no teclado maiúsculo. Toque mais uma vez para retornar para o teclado minúsculo.
- Para digitar um caractere de uma outra tela (como um número ou símbolo), pressione e segure a tecla modificadora, deslize para o caractere que quer e então solte a tecla. O caractere é impresso e você volta para a tela que você começou.
- Algumas teclas têm uma barra extra de caracteres que inclui itens como caracteres acentuados ou símbolos adicionais. Estas teclas têm três pontos no canto inferior direito como a tecla z . Pressione e segure a tecla para abrir a barra extra. Toque no item desejado ou a faça desaparecer tocando fora da barra.
- Uma calculadora está disponível na tela numérica. Pressione a tecla Calc para iniciar o aplicativo Calculadora.
- As teclas de retrocesso e espaço podem ser repetidas pressionando e segurando as teclas.

Suspender, reiniciar, desligar e restaurar os padrões


Use o botão de energia  para suspender, reiniciar, desligar, ou restaurar o Archer 2 ao seu estado de fábrica. Para acessar o menu do botão de energia, pressione e segure o botão de energia.



Suspender e reiniciar o Archer 2

Recomendamos suspender o aparelho, se você planeja deixá-lo desligado por menos de duas semanas. Enquanto ele está suspenso, você deve ligá-lo a um carregador de parede quando não estiver em uso.

Suspender o aparelho é diferente de desligá-lo. Quando o dispositivo está suspenso, ele vai para um modo de energia muito baixa. Alguma energia da bateria é usada durante suspensão.


1. Pressione e solte o botão de energia . A luz de fundo desliga-se. Pode levar alguns segundos para suspender totalmente, especialmente quando o modem móvel está ligado.
2. Para retomar o dispositivo do modo de suspensão, pressione e solte o botão de energia novamente. Quando ele retoma, ele volta para o mesmo lugar onde estava antes de ter sido suspenso.
3. Há também uma opção *Suspender* no menu do botão de energia.

Reiniciar o Archer 2

Se o Archer 2 está lento, não responde ou os programas não abrem, reiniciar pode resolver o problema. Você pode ser pedido para reiniciar quando um aplicativo é instalado.

! **CUIDADO:** Lembre-se de que durante a reinicialização os aplicativos são fechados e trabalhos não salvos podem ser perdidos.

Siga estes passos para reiniciar o seu Archer 2:


1. Salve os arquivos abertos e feche todos os programas em execução.
2. Pressione e segure o botão de energia  até que o menu Botão de energia apareça.
3. Toque em *Reiniciar*.

Você também pode reiniciar o aparelho pressionando o botão de energia por 10 segundos ou até que a tela fique escura. Após alguns segundos, o aparelho liga-se automaticamente. Este método é útil se seu Archer 2 trava.

Ligar e desligar o Archer 2

Para preservar a energia da bateria, recomendamos que você desligue o Archer 2 se ele não será usado por duas semanas ou mais.

! **CUIDADO:** Lembre-se de que quando o Archer 2 está desligado, ele fecha todos os programas e desliga todos os componentes do sistema, exceto o relógio de tempo real. Ao contrário do modo de suspensão, o dispositivo reinicia quando ele é ligado novamente. Todos os dados não salvos serão perdidos.

1. Salve os arquivos abertos e feche todos os programas em execução.
2. Se você estiver usando energia externa, desligue-o.
3. Pressione e segure o botão de energia  até que o menu Botão de energia apareça.
4. Toque em *Desligar*. Aparece uma caixa de diálogo de aviso. Toque em OK.



Para ligar seu aparelho, pressione o botão de energia.

Restaurar o Archer 2 ao seu estado de fábrica (Inicialização limpa)

Siga os passos a seguir para restaurar o armazenamento de usuário, configurações e ícones em seu Archer 2 aos seus padrões originais de fábrica.





CUIDADO: Restaurar o Archer 2 ao seu estado original de fábrica apaga permanentemente dados guardados no aparelho, qualquer software que você tenha instalado e quaisquer alterações realizadas no aparelho, incluindo alterações nas configurações.

1. Faça o backup de arquivos e programas que você deseja manter em outro computador.
2. Salve arquivos abertos e feche programas em execução no aparelho. Pressione e segure o botão de energia  até que o menu botão de alimentação seja exibido. Toque *Reiniciar*.
3. Quando a tela escurece, pressione e segure o botão liga/desliga  novamente. A tela de BIOS é mostrada.
4. Mova o controle deslizante no topo da tela para a direita para definir ou apagar os padrões de fábrica. Isto realiza inicialização limpa do aparelho.
5. Toque em *Sair*. O processo de inicialização continua.

Modo de Iluminação suave (tático)

Em alguns ambientes iluminação suave é preferida. A luz de fundo, LEDs e iluminação do teclado podem ser reduzidas durante o processo de inicialização e operação normal.

Configurar durante uma reinicialização

1. Salve os arquivos abertos e feche os programas em execução no Archer 2. Pressione e segure o botão de energia  até que o menu Botão de energia apareça. Toque *Reiniciar*.
2. Quando a tela escurece, pressione e segure o botão liga/desliga  novamente. A tela de BIOS é mostrada.
3. Mova o controle deslizante na tela para a direita para ativar o modo tático.
4. Toque em *Sair*. O processo de inicialização continua.

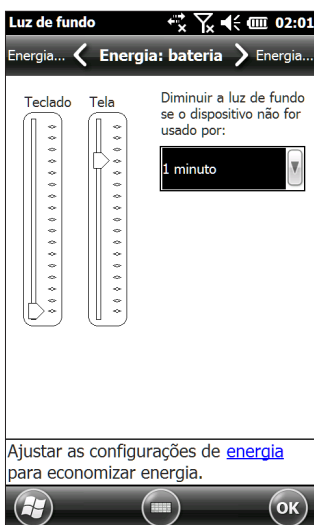
Para restaurar o aparelho para a iluminação padrão, siga os mesmos passos.

Use botões no teclado

Os botões aumentar o brilho **↑ + P4** e diminuir brilho **↑ + P3** podem ser usados a qualquer momento para ajustar o brilho da tela. Isso não altera o brilho do teclado.

Painel de controle de Ajustar a luz de fundo

Você também pode diminuir o brilho do teclado e da tela no painel de controle da luz de fundo. Pressione *Iniciar* > *Configurações* > *Sistema* > *Luz de fundo* e depois *Alimentação Externa* ou *Energia da Bateria* no menu de rolamento horizontal perto do topo da tela. Ajuste os controles deslizantes conforme necessário para ambas as fontes de energia. As alterações afetam todas as operações.



Calibração da bússola

O Archer 2 tem uma bússola e um acelerômetro embutidos. A bússola é usada para embutir informações de GPS/GNSS em fotos tiradas com a câmera, ou incorporar informações de GPS/GNSS em arquivos jpg. A bússola é também utilizada pelo programa JSNav. O acelerômetro auxilia a bússola na determinação da direção, mesmo quando o dispositivo não está em posição plana. (Consulte os *Capítulo 6, GPS/GNSS, aplicativo JSNav* e *Capítulo 7, Câmera, Marcação geográfica.*)

A bússola e o acelerômetro também podem ser usados por outros aplicativos do usuário.

Painel de controle de sensores

O painel de controle de Sensores permite que você visualize o funcionamento da bússola e acelerômetro, defina o ângulo de declinação magnética e calibre os sensores.

Pressione Iniciar > Configurações > Sistema > Sensores.



- O ângulo de *Declinação magnética* é a diferença entre o norte verdadeiro e o norte magnético. Os aplicativos que usam o norte verdadeiro utilizam este valor para ajustar as leituras da bússola.
- Para calibrar a bússola, pressione *Calibrar bússola*. Gire o aparelho em todos três eixos várias vezes em cada orientação possível (durante pelo menos 10 segundos). Pressione *Parar* quando você tiver terminado. Calibrar a bússola é muito importante e precisa ser feito frequentemente. Mudanças no ambiente, ligações adicionadas ao aparelho e opções de montagem podem afetar as leituras do sensor. Se você estiver montando o portátil em um polo, instale-o primeiro e depois calibre a bússola.

Comunicar-se com um computador

O Archer 2 pode se conectar a um computador desktop ou notebook, o que lhe permite sincronizar informações e baixar software e arquivos.

Instalar software

Instalar software gratuito de sincronização da Microsoft® em seu computador desktop.

1. Acesse o site da Microsoft® em seu computador no endereço <http://www.microsoft.com/en-us/download/>.
2. Se seu computador estiver executando o Windows® 2000 ou Windows® XP, procure e selecione o software ActiveSync® para download. Se estiver executando o Windows Vista™, Windows® 7 ou Windows® 8, procure e selecione Windows Mobile® Device Center.
3. Siga as instruções de download no site.

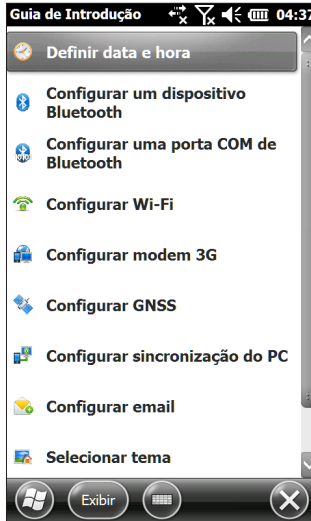
Estabelecer uma conexão

1. Conecte a extremidade do USB cliente (micro B) do cabo de comunicação USB ao Archer 2.
2. Ligue a extremidade do host USB (tamanho padrão A) do cabo de comunicação USB ao computador.
3. Estabeleça uma conexão com o ActiveSync® ou Windows Mobile® Device Center seguindo as instruções na tela do computador.
4. Quando uma conexão é estabelecida, o software de sincronização abre automaticamente. Siga os passos na tela.

Aplicativo de Ponto de partida

Tela Ponto de partida

A tela Ponto de partida fornece informações sobre as configurações atuais, ajuda para configurar recursos e aplicativos e atalhos para configurar telas. Para ver uma lista de tópicos pressione *Iniciar* > *Ponto de partida*.



Informações para desenvolvedores de software

Para obter informações sobre o SDK do Archer 2, acesse nosso site: <http://www.junipersys.com/Juniper-Systems-Rugged-Handheld-Computers/support/Developers/Archer-models/Archer-2>.

4

Comunicação sem fio Bluetooth



Comunicação sem fio Bluetooth®

O Archer 2 tem embutido a tecnologia sem fio *Bluetooth*®, o que lhe permite conecta-lo a outros dispositivos com tecnologia *Bluetooth* sem fio com. Desempenho mínimo entre bjetos similares em um ambiente sem obstáculos é de aproximadamente 100 pés (30 metros).

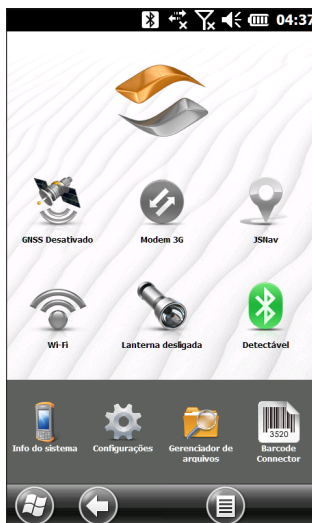
O aparelho oferece opções simples de configuração para os seguintes tipos de dispositivos *Bluetooth*:

- Dispositivos como fones de ouvido, teclados e modems (para se conectar à Internet com um telefone celular externo).
- Os dispositivos seriais que utilizam uma porta COM *Bluetooth* tais como receptores de GPS/GNSS, leitores de código de barras e outros dispositivos de coleta de dados.

Estabelecer uma conexão

Para estabelecer uma conexão entre o Archer 2 e outro dispositivo com tecnologia *Bluetooth*:

1. Ligue os dispositivos.
2. Coloque-os dentro de pelo menos 100 pés (30 metros) um do outro.
3. Faça o *Bluetooth* detectável em ambos os dispositivo. O *Bluetooth* no Archer 2 está ligado e detectável por padrão. O gadget na tela inicial fica verde.



Se o gadget do *Bluetooth* não estiver na sua tela inicial, você pode chegar ao painel de controle desejado, selecionando *Ponto de Partida* e tanto *Configurar um dispositivo Bluetooth* ou *Configurar um Bluetooth COM Porta*. Você também pode pressionar *Iniciar* > *Configurações* > *Conexões*.

Nota: Se o rádio Bluetooth estiver ligado e o aparelho entra em modo de suspensão, o Bluetooth é desligado para economizar bateria. Quando o Archer 2 retoma a operação (liga), o rádio é ligado automaticamente.

Painel de controle Bluetooth

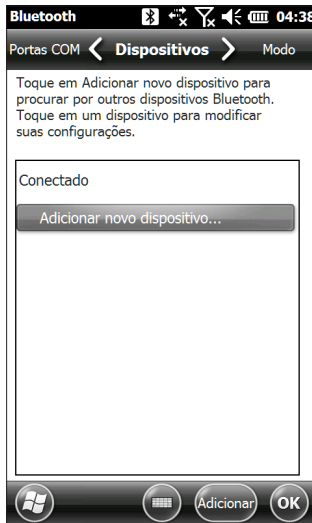
Para estabelecer uma conexão e se conectar a outro dispositivo *Bluetooth* tais como fones de ouvido, teclados e modems, siga estes passos:

1. Toque e mantenha o dedo no ícone *Bluetooth* para abrir a caixa de diálogo mostrada abaixo.

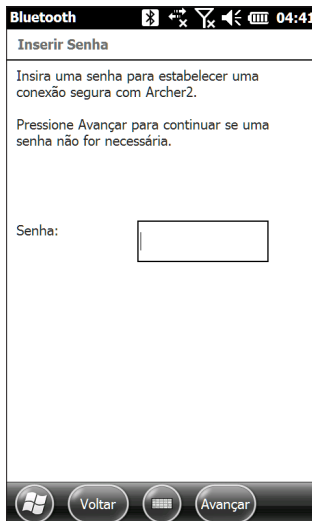


2. Selecione *Fones de ouvido, Modem, Teclado*.

A tela de dispositivos do painel de controle *Bluetooth* é mostrada:



3. Toque em *Adicionar novo dispositivo*. O Archer 2 procura por outros dispositivos com tecnologia *Bluetooth* e os exibem em uma lista. Selecione o dispositivo que você deseja conectar e toque em *Próximo*.
4. Uma tela de senha é mostrada.



- Se o dispositivo tem uma senha, digite os números e pressione *Próximo*.
- Se uma senha é necessária, mas não foi atribuída, digite uma senha alfanumérica de 1 a 16 caracteres de comprimento. Pressione *Próximo*.
- Se uma senha não for necessária, deixe a caixa em branco e pressione *Próximo*.

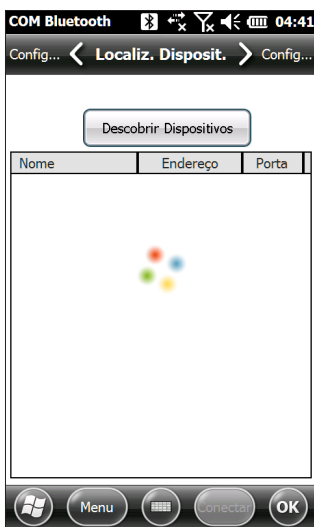
Nota: Se você não tiver certeza que o dispositivo requer uma senha e se já tiver sido atribuída ao dispositivo, consulte a documentação do usuário fornecida com o dispositivo.

- Você pode ajustar as configurações do *Bluetooth* como precisar.

Painel de controle do dispositivo serial (COM)

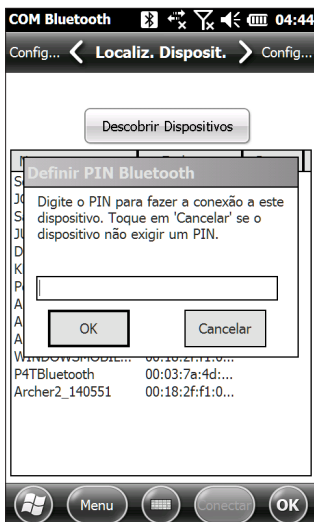
Para configurar uma porta COM *Bluetooth*, siga estes passos:

- Selecione *porta COM GPS, RFID* na caixa de diálogo do *Bluetooth*. A seguinte tela de configuração *Bluetooth COM* é mostrada. Selecione *Descobrir dispositivos*.



- Depois que o aparelho termina a busca, uma lista de dispositivos encontrados é mostrada. Selecione o dispositivo que você deseja conectar na lista e toque em *Conectar*. Uma porta COM é atribuída automaticamente para o dispositivo. Você pode mudá-la para outra porta COM, se desejar.

3. O Archer 2 automaticamente tenta descobrir o PIN. Você pode ser obrigado a digitar um PIN.



Você deverá agora está conectado ao dispositivo COM.

5

Rede sem fio Wi-Fi




Rede sem fio Wi-Fi

O Archer 2 vem com uma rede sem fio Wi-Fi embutido para se conectar à Internet ou a uma rede de escritório.

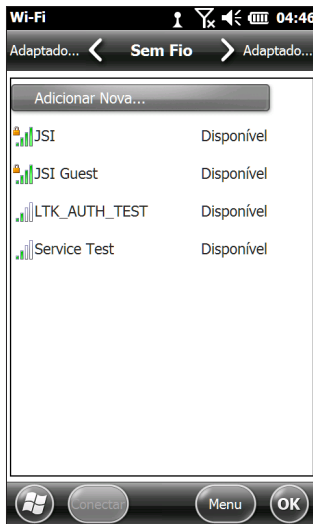
Conectar a uma rede Wi-Fi

Para utilizar o Wi-Fi, você precisa estar ao alcance de um ponto de acesso Wi-Fi para fazer uma conexão. Para procurar ativamente uma conexão de rede execute os seguintes passos:

1. Na tela inicial, ligue o Wi-Fi tocando no símbolo do Wi-Fi . O Archer 2 inicia automaticamente a varredura da área buscando por redes Wi-Fi disponíveis. (Se o símbolo Wi-Fi não estiver na tela inicial, abra a tela Iniciar e selecione *Ponto de Partida*. Selecione *Configurar Wi-Fi* ou pressione *Iniciar > Configurações > Conexões > Gerenciador de conexões sem fio.*)



2. Toque e segure o ícone de Wi-Fi na tela inicial para ir para o painel de controle Wi-Fi. Quando o aparelho termina a varredura, uma lista de redes disponíveis e a intensidade de cada uma é exibida na tela Wi-Fi.



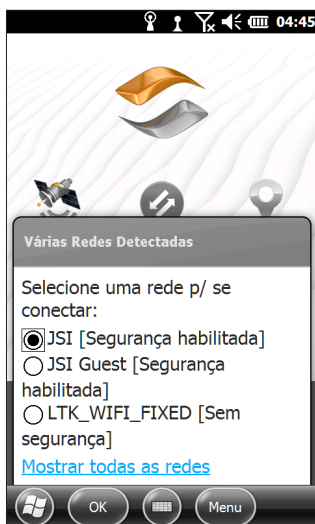
3. Toque na rede que você deseja se conectar. Se você quiser adicionar uma nova rede, selecione *Adicionar Novo* no topo da lista.
4. As telas de configuração e de autenticação são mostradas. Dependendo da rede à qual você quer se conectar, talvez seja preciso fazer algumas seleções em listas suspensas e digitar informações, como uma senha de acesso, por exemplo. Algumas informações não são exigidas ou aparecerão automaticamente. Quando você terminar com as telas de configuração, pressione *Concluir*.
5. Selecione *Adaptadores de Rede* no menu de rolagem horizontal no topo da tela. Para opções de conexão, selecione *A Internet* ou *Trabalho* (para rede de escritórios). Outras configurações podem ser modificadas se necessário.
6. Se você selecionou *A Internet*, você pode abrir o Internet Explorer e começar a usar a Internet.

Uma vez que uma rede Wi-Fi é configurada, o ícone na página inicial fica azul e o nome da rede é mostrado.

O Archer 2 memoriza as conexões de rede Wi-Fi criadas.

Caixa de diálogo de Wi-Fi

Sempre que a Wi-Fi está ligada, uma caixa de diálogo pode aparecer na parte inferior da tela, indicando as redes Wi-Fi encontradas pelo Archer 2. Você pode selecionar uma nova rede a partir desta caixa de diálogo sem abrir o painel de controle Wi-Fi.



Toque na tela do lado de fora da caixa de diálogo para removê-la temporariamente. Você também pode desativá-la para que não continue aparecendo no futuro. Quando essa caixa de diálogo é mostrada, selecione a tecla de função *Menu* e selecione *Não mostrar esta mensagem...* na lista.

Ajustar as configurações de Wi-Fi

Para adicionar uma nova rede Wi-Fi ou editar as configurações, abra o painel de controle Wi-Fi, selecione a tecla função *Menu* e faça as seleções desejadas na lista suspensa.


6 GPS/GNSS



GPS/GNSS

Os modelos Geo do Archer 2 fornecem informações de posição usando um receptor GPS/GNSS integrado. O aplicativo da câmera utiliza o GPS/GNSS para aplicar georeferenciação em fotos, e o JSNav utiliza o GPS/GNSS para registrar pontos e trilhas. Você também pode executar outros aplicativos que usam as informações de posição fornecidas pelo receptor GPS/GNSS.

Usar o GPS/GNSS

Para usar o GPS/GNSS, toque no gadget de status de GPS/GNSS  para ativá-lo. O GPS/GNSS inicia a procura de satélites que ele possa usar para obter uma posição. No teclado, o LED verde pisca periodicamente e um ícone de satélite é mostrado na barra de título.



Uma vez que suficientes satélites são encontrados, informações semelhantes à seguinte são mostradas:



5 SV O número de satélites usados para a posição atual.

- 3Diff** O tipo de posição que você tem. Três satélites são necessários para uma posição 2D, enquanto quatro são necessários para uma posição 3D. 3Diff significa um sinal de SBAS (WAAS / EGNOS / MSAS) está sendo usado pela solução GPS/GNSS.
- PDOP** A diluição de precisão da posição é uma medição da precisão. Quanto menor o valor de PDOP (diluição de precisão da posição), melhores serão as condições para obter uma posição precisa.

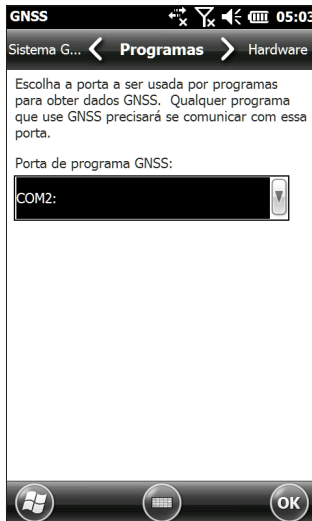
Nota: Quando você suspende o Archer 2, o receptor entra em modo de baixa energia para manter o seu almanaque. Quando você retoma, ele demora alguns segundos para obter uma posição.

Precisão do GPS/GNSS

A antena de GPS/GNSS está localizada na parte superior do Archer 2. Não coloque a mão ou outro objeto na parte superior do dispositivo. Isso reduz a precisão. Quanto mais itens entre você e os satélites, menor é a precisão.

Configurações do GPS/GNSS

Para ver ou fazer alterações nas configurações de GPS/GNSS ou configurar um receptor de GPS/GNSS externo, pressione e segure o símbolo de status do GPS/GNSS na tela inicial para ir para o painel de controle.



Navegue pelo menu e configure os parâmetros desejados. Selecione nas listas suspensas e ative ou desative as caixas de seleção e círculos ao marcar ou desmarcá-los.

- **Programas:** Selecione a porta do programa (COM2 é a porta padrão). Vários aplicativos podem compartilhar a configuração da porta COM como a porta do programa de GPS/GNSS usando o Driver intermediário de GPS (GPSID). Consulte a seção sobre o *Driver intermediário de GPS* no fim deste capítulo para obter mais detalhes.
- **Hardware:** Especifique a porta de hardware à qual seu dispositivo GNSS está conectado (COM8 é a porta padrão) e a taxa de transmissão (o GNSS interno usa uma taxa de 115200 bauds)
- **Acesso:** Múltiplos programas podem obter dados de GPS simultaneamente (recomendamos que você deixe a opção *Gerenciar GPS automaticamente* selecionada)
- **Formato:** Selecione o formato de dados preferido
- **Sentenças NMEA:** Consulte a seção *Sentenças NMEA* no fim deste capítulo para obter mais detalhes.
- **Sistema GNSS:** Selecione os sistemas de satélite que você deseja usar (GPS, SBAS, GLONASS) e as configurações de módulo (taxa de atualização, taxa de transmissão, posição estática e modo). É recomendado reiniciar o receptor GNSS depois de alterar as configurações.

Posição estática do GNSS

O modo de posição estática foi projetado para permitir que você configure um limite abaixo do qual a unidade informará uma posição estacionária. Os valores são inseridos em cm/segundo; e 45 cm/segundo é aproximadamente uma milha (1,6 km) por hora. Por exemplo, se o limite estiver configurado para 20 cm/segundo, você precisa se deslocar a uma velocidade superior a essa para que a unidade atualize as informações da sua posição. Se a sua velocidade estiver abaixo desse limite, o modo de posição estática será ativado. Se você quiser desativar o recurso Posição estática, defina o limite como zero.

Modos de GNSS

A configuração de modos permite o uso de diferentes modelos de plataforma dinâmica. Eles ajustam o funcionamento do GNSS de acordo com a aplicação esperada. Consulte a tabela abaixo para ver os tipos de modos e as aplicações.

Modo	Aplicação
Portátil	Usado principalmente quando a velocidade não é um fator preponderante, como, por exemplo, dispositivos portáteis.
Estacionário	Usado quando o receptor não está se movendo. A velocidade não pode exceder 0 metros/segundo.
Pedestre	Usado em aplicações de baixa velocidade, como, por exemplo, em caminhadas. Configuração padrão.
Automotivo	Usado quando velocidades mais altas podem ser necessárias, como, por exemplo, em um veículo em movimento.

Driver intermediário de GPS

O Driver intermediário de GPS (GPSID) é usado para permitir que mais de um programa use dados do receptor GPS/GNSS. O painel de controle das configurações do GPS/GNSS controla como o GPSID é usado. O GPS/GNSS interno está na COM8 e se comunica em 115200 bauds. Essas configurações são encontradas na tela *Hardware* do painel de controle das configurações do GPS/GNSS. Se outro receptor GPS/GNSS deve ser usado, aqui é onde você conecta o receptor GPS/GNSS para que o GPSID possa acessá-lo definindo a porta adequada.

O GPSID pode produzir dados na outra porta COM de uma forma que permite que vários programas acessem a mesma porta COM. Isto é chamado de Porta de programa e utilizada a porta COM2 por padrão. Isto pode ser configurado na *Programas* do painel de controle das configurações do GPS/GNSS.

A câmera, a função GPS/GNSS e o aplicativo JSNav usam o GPSID para obterem informações de GPS/GNSS. Desligar o GPSID através da porta de hardware GPS/GNSS desabilita essas funções.

Nota: Se um aplicativo acessa o módulo de GPS/GNSS diretamente na COM8, o GPSID não terá acesso ao GPS/GNSS, impedindo a marcação geográfica na câmera e o GPS/GNSS funcionem.

Sentenças NMEA

Veja abaixo as descrições das sentenças NEMA mostradas no menu do painel de controle do GNSS.

- *RMC – Mínimo recomendado de dados de GNSS específicos.* Exemplo de saída de dados:
\$GPRMC,045824.00,A,4127.31350,N,11202.79015,W,00.03,022.9,160914,,,A*4C.
A mensagem RMC contém a hora, data, dados de posição, curso e velocidade fornecidos pelo receptor de navegação GNSS.
- *VTG – Curso real e velocidade efetiva.* A mensagem VTG fornece o curso real (CoG) e velocidade (SoG) em relação ao GPS.
- *GGA – Dados de posição do sistema de posicionamento global (GPS).* A mensagem GGA mostra a hora, posição e dados relacionados à posição fixa. A posição fixa baseia-se em todos os GNSS disponíveis. Esta mensagem é semelhante à mensagem GNS – GNSS de dados de posição fixa de GNSS.
- *GSA – DOP de GNSS e satélites ativos.* A mensagem de GSA contém o modo operacional do receptor GNSS, satélites usados para cálculo dos dados de PVT transmitidos pela mensagem de GGA e valores de DOP. Os satélites de GPS são identificados por seu PRN, que varia de 1 a 32. O sistema WAAS tem números de 33 a 64 para identificar seus satélites. Os números 65 a 95 são usados para satélites GLONASS (64 + número de slot do satélite).

- *GSV – Satélites de GNSS ao alcance.* A mensagem GSV identifica o número de satélites ao alcance (SV), os números PRN dos satélites, elevação, azimute e valor de SNR. Uma mensagem GSV pode conter dados de um até quatro satélites. Se mais de quatro satélites estiverem ao alcance, mensagens GSV adicionais serão geradas. O número total de mensagens sendo transmitidas e o número da mensagem atual são indicados nos dois primeiros campos da mensagem. Se múltiplos satélites de GPS, GLONASS e outros estiverem ao alcance, serão geradas mensagens GSV separadas com Talker ID “GP” para satélites de GPS ao alcance, “GL” para GLONASS e “GA” para satélites GALILEO.
- *GLL – Posição geográfica – Latitude/longitude.* A mensagem GLL contém a latitude e longitude da posição atual, a hora da marcação da posição fixa e o status.
- *GNS – Dados de posição fixa de GNSS.* A mensagem GNS contém a hora, a posição fixa e os dados relacionados para sistemas de satélite de navegação combinada ou única (GNSS). Se os dados forem calculados a partir de múltiplos sistemas de satélite no modo diferencial, várias mensagens GNS serão geradas. A primeira mensagem com Talker ID “GN” será seguida por mensagens separadas com Talker ID “GP”, “GL” e outros para informar os dados calculados a partir de sistemas individuais.
- *ZDA – Hora e data.* A mensagem ZDA fornece dados de fuso horário UTC, dia, mês, ano e fuso horário local. O fuso horário local é apresentado como o número de horas e minutos que precisa ser adicionado ao horário local para se obter o horário UTC. A zona local é normalmente negativa para longitudes orientais, com exceções locais próximas à linha internacional de data.
- *GBS – Detecção de falhas de satélite GNSS RAIM.* A mensagem GBS fornece os resultados da função de monitoramento de integridade autônoma do receptor (RAIM - Receiver Autonomous Integrity Monitoring). Se assumirmos que o receptor GNSS está rastreando satélites suficientes para realizar verificações de integridade sobre a qualidade de posicionamento da solução de posição, é necessária uma mensagem

para informar o resultado desse processo para outros sistemas e informar o usuário do sistema. Com a função RAIM no receptor GNSS, ele pode isolar falhas para cada satélite e não usá-los em seus cálculos de velocidade e posicionamento. Além disso, o receptor GNSS pode continuar rastreando os satélites e decidir facilmente se eles se encontram novamente dentro da tolerância. Essa mensagem é usada para passar essas informações de RAIM. Para executar essa função de integridade, o receptor GNSS precisa ter no mínimo dois pontos observáveis, além do mínimo necessário para navegação. Normalmente, esses pontos observáveis adotam o formato de satélites redundantes. Se apenas GPS, GLONASS e outros forem usados para a solução de posição informada, o Talker ID será "GP", "GL" etc, e os erros serão relativos a cada sistema. Se satélites de múltiplos sistemas forem usados para obter a solução de posição informada, o Talker ID será "GN" e os erros serão relativos à solução como um todo.

- *DTM – Referência do dado.* A mensagem DTM fornece o dado geodésico local atual e os deslocamentos do dado a partir do dado de referência. O dado de referência não pode ser alterado e é sempre WGS 84 para o receptor NV08C.
- *GST – Estatística de erro de pseudodistância do GNSS.* A mensagem GST fornece as informações estatísticas sobre a qualidade da solução de posição. Elas são representadas no desvio padrão de erro de diversos elementos de posição.
- *Modo de compatibilidade do sistema GNSS.* Para permitir que você use um software desenvolvido para fazer interface com receptores que usam apenas GPS, um modo de compatibilidade é incluído no protocolo de comunicação. Neste modo, o Talker ID das mensagens GGA, RMC, DTM, GLL, VTG e ZDA é definido como "GP" independentemente de quais satélites do sistema forem usados para a posição informada. Ele também limita o resultado do tamanho da mensagem. As informações de posição são limitadas a 4 dígitos à direita da casa decimal.

Porta de antena externa de GNSS

Alguns modelos do Archer 2 possuem uma porta de antena externa de GNSS, localizada na parte superior do dispositivo, e esses modelos oferecem suporte a pós-processamento de dados de GPS/GNSS com aplicativos de terceiros.





Quando uma antena externa de GNSS é conectada, o receptor GNSS detecta e utiliza automaticamente essa antena externa. Caso contrário, o receptor GNSS utilizará a antena interna de GNSS.

A Juniper Systems disponibiliza uma antena externa compatível.

Aplicativo JSNav

O JSNav é um aplicativo de GPS/GNSS que permite que você obtenha facilmente dados de waypoint ou trilha.

Nota: Calibre a bússola antes de usar o JSNav. Consulte o Capítulo 3, Programas e Configurações, seção Calibração da Bússola.

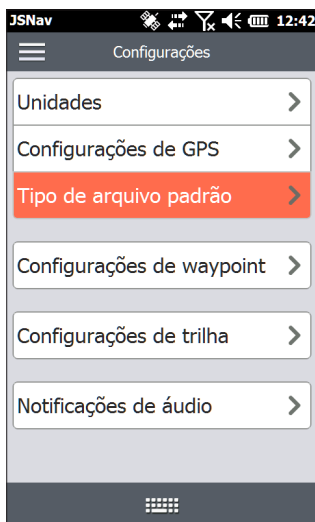
Na tela inicial, toque no gadget JSNav . Uma tela inicial é exibida enquanto o aplicativo é aberto e, em seguida, a tela principal do JSNav aparece. Toque no ícone de satélite  no canto superior direito para ativar ou desativar o GPS/GNSS. (Um ícone cinza significa que o GPS/GNSS não está conectado, vermelho indica que não há uma posição, amarelo indica uma posição 2D, verde indica uma posição 3D e azul indica uma posição 3D diferencial ou SBAS.)

Uma vez que haja uma posição (isso pode levar alguns minutos) informações sobre a posição atual é dada, bem como PDOP (diluição de precisão da posição), EHE (erro horizontal estimado) e o número de satélites usados para a correção. A parte inferior da tela é usada para coletar waypoint ou dados de rastreamento.



Configurações do JSNav


Toque no ícone do menu ☰ no canto superior esquerdo da tela e selecione *Configurações* na lista. Use as opções do menu para configurar o JSNav.



Nota: Essas configurações afetam somente o aplicativo JSNav. Para configurar o GPS/GNSS vá ao painel de controle de Configurações do GNSS discutido anteriormente neste capítulo.

- **Unidades:** Selecione as unidades de medidas entre inglês ou métrica e o formato de exibição para a latitude e longitude.
- **Configurações de GPS:** Selecione o PDOP máximo para acumular pontos, velocidade mínima de navegação que você precisa está viajando para que a navegação atualize corretamente e o limite de distância de navegação. Esta é a distância que você pode estar a partir do ponto em que voce está navegando para mostrar que você chegou.
- **Tipo de arquivo padrão:** Selecione .kml (keyhole markup language usado no Google Earth) or .csv (valores separados por vírgulas). Note que rastreamentos com mais de 1000 pontos por padrão usa .csv, devido as limitações de memória.

- **Configurações de Waypoint:** Configura o esquema de nomenclatura de arquivo de waypoint, incluindo o prefixo waypoint, tamanho de passo de incremento e o valor atual. Por exemplo, se o prefixo waypoint é Point, o tamanho de passo de incremento é 10, o valor atual é 100 e o tipo de arquivo padrão é .kml, o nome do arquivo seria Point110.kml, Point120.kml, Point130.kml, etc.) Selecione também o número de pontos para calcular. O padrão é 1.
- **Configurações de Trilha:** Configura o esquema de nomeação de arquivos de trilha (consulte Configurações de Waypoint). Você pode selecionar um tempo mínimo e distância mínima necessária antes que um ponto seja coletado. Se ambos estiverem ativos, ambas as condições devem ser atendidas antes que um ponto de trilha seja adicionado. Você pode desabilitar a suspensão quando pontos de trilha estão sendo coletados.
- **Notificações sonoras:** Você pode ativar as notificações para a chegada ao waypoint, waypoint coletado e ponto de trilha recolhido.

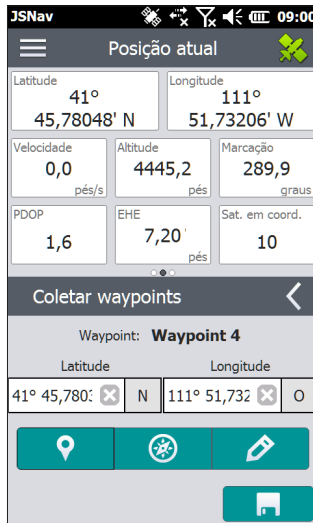
Algumas configurações podem ser personalizadas para um determinado waypoint ou rastreamento usando editar  nas telas de coleta de dados.




Ver intensidade do sinal e sequências de NMEA

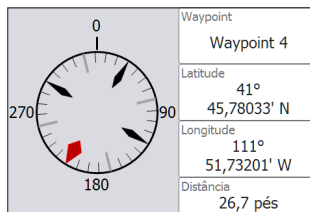
Visualize a intensidade dos satélites sendo usados em uma posição passando o dedo na área onde a posição está sendo mostrada na tela inicial à direita. Veja as sequências NMEA que estão chegando através do receptor GNSS, deslizando a mesma área para a esquerda. As sequências podem ser salvas em um arquivo.


Coletar Dados de Waypoint

Na tela principal do JSNav toque no ícone do waypoint  para abrir a tela Coletar Waypoint.




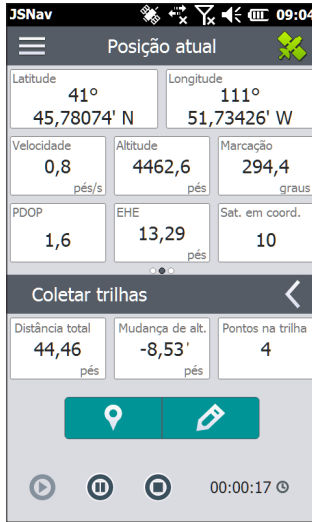
- Para coletar um waypoint, toque no ícone do waypoint  na parte inferior da tela. Informações de posição do waypoint é registrado.
- Toque no ícone editar  para adicionar o editar o nome, descrição, notas e tipo de arquivo para este waypoint.
- Para navegar de volta ao waypoint que você acabou de recolher, toque no ícone da bússola . Uma bússola giratória é mostrada. Caminhe na direção da seta vermelha. A distância mostrado diminui à medida que você se aproxima. Uma mensagem dizendo *Chegou* é exibido e você ouve um sinal sonoro (se as notificações sonoras estiverem configuradas) quando você atinge o limite de distância de navegação criado em Configurações de GPS.







- Toque no ícone disco  para salvar o waypoint em \Meus Documents\Meus Waypoints.

Coletar Dados da trilha

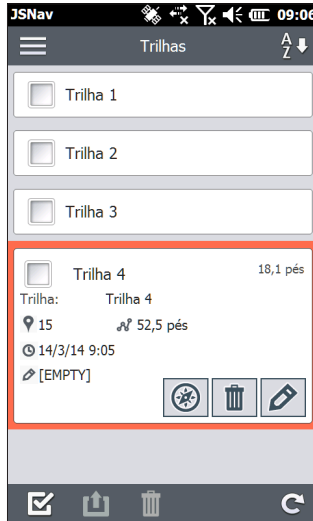
A partir da tela principal do JSNav toque no ícone trilha  para abrir a tela *Coletar Trilha*.



- Para recolher pontos de uma trilha, toque no botão Reproduzir  e comece a se mover ao longo da faixa desejada. Toque no botão pausa  quando necessário e toque em Reproduzir para começar novamente. As informações sobre a atual posição, distância total, mudança de altitude e pontos da trilha são recolhidas.
- Quando terminar, toque no botão parar . Uma caixa de diálogo é mostrada com o nome da trilha. Você pode usar esse nome ou editá-lo. Pressione a marca de seleção quando você terminar. A trilha é salva em \Meus Documentos\Minhas Trilhas.
- Toque no ícone editar  para adicionar ou editar o nome, descrição, notas e tipo de arquivo para esta trilha

Gerenciar waypoints e trilhas

Para ver os waypoints e trilhas que você salvou, clique no ícone do menu ☰ e selecione *Waypoints* ou *Trilhas* no menu. A lista de waypoints ou trilhas é mostrada.



Para abrir um arquivo, toque no nome. Você pode ver os dados coletados, selecionar o arquivo para exportar ou apagar tocando na caixa à esquerda do nome, voltar para os pontos de waypoint ou trilhas ⚙️, apagar o arquivo 🗑️ ou editar ✎️ o arquivo. Para selecionar todos os arquivos, toque na caixa de seleção ☑️ na parte inferior da tela. Você pode apagar 🗑️ ou exportar 📤 todos os arquivos selecionados. Os arquivos exportados são colocados em um diretório chamado Exportados dentro de sua pasta \Meu Documentos.


Importar Waypoints e Trilhas

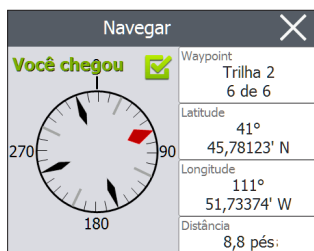
O formato dos arquivos de Waypoint e trilha precisam ser .kml, .kmz ou .csv. Arquivos CSV devem conter colunas para ambos latitude e longitude.

Para importar um arquivo de waypoint ou trilha, coloque o arquivo no diretório \Meus Documentos\Meus Waypoints ou \Minha Trilhas. Você pode criar sub-pastas para organizar os dados, se quiser. Quando você coloca um arquivo de waypoint ou trilha no diretório ou subdiretório correto ele aparece na lista de arquivos de waypoint ou triha.

Um arquivo importado de trilha só pode conter uma trilha, se você estiver indo navegar para uma trilha específica. Se um arquivo contém múltiplas trilhas, um botão está disponível dentro do JSNav para extrair as trilhas para arquivos separados.

Navegar para um waypoint ou trilha

Você pode navegar de volta para qualquer waypoint ou trilha salva. Selecione o arquivo que deseja navegar, como descrito na seção anterior, *Gerenciar waypoints e trilhas*. Toque no ícone da bússola .



Uma bússola giratória é mostrada. Mova-se na direção da seta vermelha. A distância mostrada diminui à medida que você se aproxima. Quando você chegar ao limite de distância de navegação definido em Configurações, a mensagem *Chegou* é exibida e você ouve um bipe se notificações sonoras estiverem configuradas.

7 Câmera



Câmera


Os modelos Archer 2 Geo têm uma opção de camera de 5MP e video. O Juniper Geotagging™ lhe oferece a capacidade de incorporar e gravar nas fotos a data, hora e posição de GPS/GNSS.

A janela da câmara e flash estão localizados na parte traseira do Archer 2.



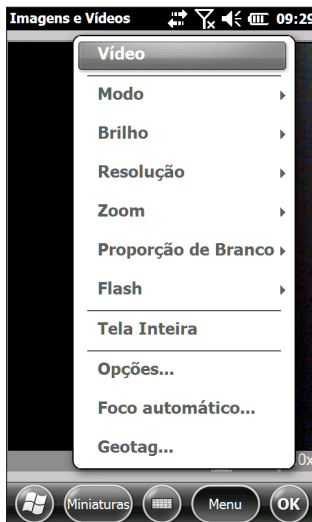
Nota: O flash também pode ser usado como uma lanterna. Consulte o Capítulo 2, Componentes de hardware, lanterna.

Configurações da câmera para fotos

Pressione o botão da câmera  para ligar a câmera e abrir o aplicativo de fotos e vídeos.

Menu Fotos

Selecione o botão de função *Menu* para ver uma lista de opções. Veja ou altere as configurações antes de tirar fotos. Estas definições serão aplicadas a todas as fotos tiradas, mas podem ser editadas conforme necessário.

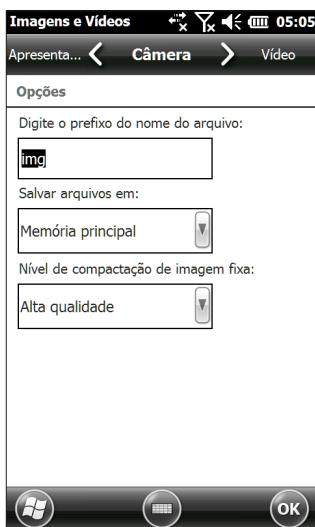


Flash

Para usar o flash, selecione *Flash* no *Menu*, depois selecione *Ligar*. O flash liga-se automaticamente cada vez que você tira uma foto. Para desligá-lo, selecione *Flash* no menu e selecione *Desligar*.

Painel de controle Imagens e Vídeos

Para ver ou alterar configurações adicionais, selecione *Opções* na tecla de função *Menu*. O painel de controle da câmera é mostrado. Use o menu de rolagem horizontal perto da parte superior da tela para ver quais são as configurações e fazer alterações conforme necessário.




Aplicar marcação geográfica

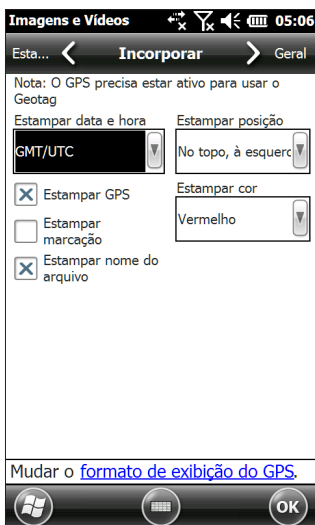
Quando a marcação geográfica é aplicada às imagens, a data, hora, latitude, longitude, nome do arquivo e as notas podem ser incluídas com as imagens com as opções de incorporação ou gravação.

Nota: Calibre a bússola antes de usar a georeferenciação. Consulte o Capítulo 3, Programas e Configurações, seção Calibração da Bússola.

Siga estes passos:

1. Ligue o GPS/GNSS tocando no símbolo do GPS/GNSS  na tela inicial e esperando por uma determinação de posição.

2. Selecione a tecla de função *Menu* e então selecione *Marcação geográfica* no menu. A tela a seguir *Opções embutir* é mostrada:

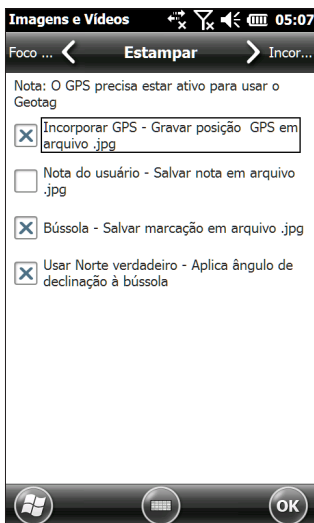


Selecione as informações que você deseja embutir nas fotos, a posição e a cor.

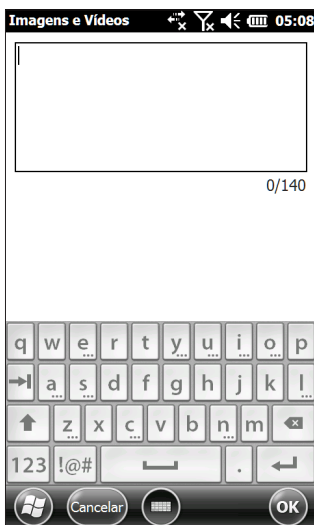
A informação selecionada é embutida nas imagens, tornando-se parte das imagens.



3. Você pode incluir as informações de GPS/GNSS nos arquivos de jpg na tela *Opções incorporar*. (Estas informações não aparecem nas imagens). Você pode selecionar *Usar norte verdadeiro*.

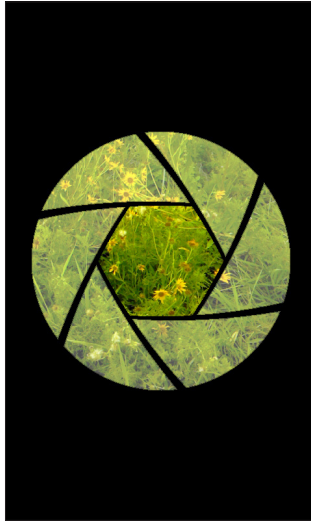


Incorporar a GPS permite a você a colocar imagens em programas como o Google Earth™ e classificá-las por localização e etc. Se você selecionar *Nota do usuário*, a tela de nota é exibida após uma foto ser tirada. Insira uma nota para a imagem e pressione OK.



Opções para tirar e selecionar fotos

Pressione o botão da câmera **■** para ligar a câmera. Enquadre a foto se for o caso (a orientação retrato funciona melhor) e pressione o botão da câmera **■** ou o botão Enter **↵**. Um quadrado de linha amarela é mostrado, indicando que a câmera está em foco. Uma tela como a seguinte é mostrada por alguns segundos. Segure com a mão firme até ouvir um clique, indicando que a foto foi tirada.



Quando a foto está sendo salva, a imagem de um disco é mostrada brevemente. A foto completa é mostrada na tela.

Opções de foto

Selecione a tecla de função *Menu* para ver uma lista de opções para uma foto em particular. (A foto deve aparecer na tela).



Para tirar outra foto, pressione a tecla de função *Câmera*. Para ver uma biblioteca de fotos e imagens, pressione as *Miniaturas*.

Vídeos

Pressione o botão da câmera **■** para ligar a câmera. Seleccione a tecla de função *Menu* e seleccione *Vídeo*.



Pressione *Menu* novamente para ver e ajustar as configurações como desejadas.



Nota: A orientação retrato é o padrão para vídeos.

Pressione o botão da câmera  para iniciar a gravação de um vídeo. Pressione-o novamente para finalizar o vídeo.

Nota: Para tirar fotos em vez de vídeos, pressione Menu e selecione Imóvel (ver tela anterior).

Áudio

Você pode gravar o som com os vídeos. Na tela do Aplicativo de fotos & vídeos toque no Menu > Vídeo > Menu > Opções.

Na tela Vídeo, selecione *Incluir áudio durante a gravação de arquivos de vídeo* para ligar o áudio.

Biblioteca de fotos e vídeos

Para ver sua biblioteca de fotos e vídeos selecione a tecla de função *Miniaturas* na tela do Aplicativo de fotos e vídeos.



Opções do Menu biblioteca

Selecione uma foto ou vídeo, em seguida, a tecla de função *Menu*. Você pode enviar, excluir, editar, etc a foto ou o vídeo selecionado.



8

Modem de dados 3G



Modem de dados 3G

O Modem de dados 3G é uma opção para os modelos Geo do Archer, adicionando capacidade de modem de dados WAN. O modem vem instalado de fábrica.

O modem é do modelo móvel de dados do tipo GSM/UMTS. É um modem compatível com cinco bandas. O modem opera em diferentes modos, dependendo da operadora e da intensidade do sinal. Velocidades de dados varia de entre 10 ou 20 Kbps usando GPRS e para mais de 1 Mbps usando HSDPA.

Estabeleça uma conta de dados com uma operadora de celular

Entre em contato com um provedor celular para configurar o serviço de dados para o modem móvel de dados e obter uma conta e um Cartão SIM (adquirido separadamente). Você precisa fornecer as seguintes informações ao configurar uma conta:

1. Informações de cobrança e ID de negócios, como a sua ID tributária federal ou número de IVA.
2. Os serviços sem fios necessários. Especifique que você só precisa de serviço de dados. Você não precisa de serviços de voz ou de mensagens.
3. Você pode ser solicitado a informar o número IMEI do modem, que pode ser encontrado aqui: *Iniciar > Configurações > Sistema > Informações do sistema > Modem 3G* com o modem ligado.
4. Você pode ser solicitado a fornecer o número de modelo do modem. Este número permite que a provedora verifique o modem como um de seus modelos aprovados. Se perguntado pela operadora, é um Juniper Systems Archer 2.

Instalar o cartão SIM

Para inserir ou remover um cartão siga estes passos:

1. Desligue o dispositivo, mantendo o botão liga-desliga pressionado até o menu Botão liga-desliga ser mostrado e selecionando *Desligar*. Confirme que a unidade não está ligada a uma alimentação externa.



CUIDADO: Sempre desligue o Archer 2 antes de remover a bateria. Se você remover a bateria sem desligar o dispositivo, poderá danificá-lo e/ou perder dados.

2. O slot do cartão SIM está localizado no compartimento da bateria. Solte os parafusos da porta e retire-a.



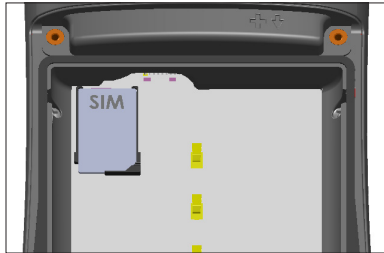
CUIDADO: Não utilize um adaptador de micro SIM. O adaptador pode ficar preso e danificar o slot.

3. Remova a bateria.



CUIDADO: O Archer 2 não é vedado contra água e poeira se a porta da bateria não estiver fechada completamente.

4. Uma imagem na etiqueta do compartimento da bateria mostra o local correto e orientação do cartão mini SIM. Retire a bandeja do cartão SIM. Coloque o cartão na bandeja e empurre a bandeja até que ela fique segura.




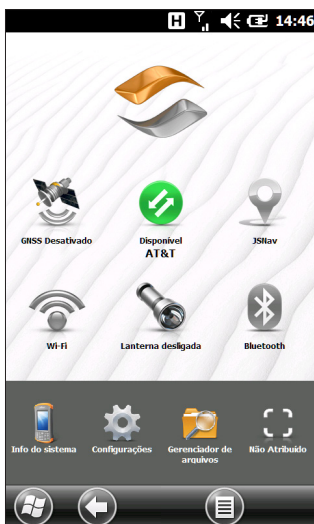
Para remover o cartão SIM, puxe a bandeja para abrir e remova o cartão. Empurre a bandeja vazia até que ela fique segura.

5. Recoloque a bateria e anexe a porta da bateria.
6. Ligue o Archer 2.

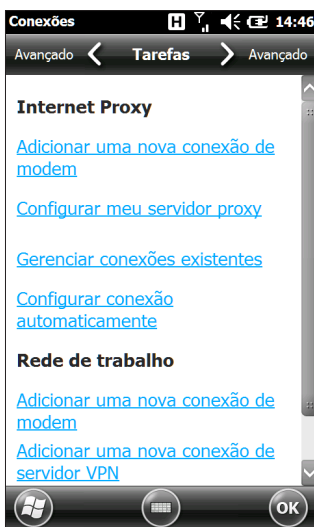
Nota: Se o modem estava ligado antes de você desligar o Archer 2 para inserir o cartão SIM, você será solicitado a configurar a conexão de dados quando você reiniciar. Consulte as instruções nas páginas seguintes.

Configurar o modem GSM

Toque no símbolo do modem 3G . Após cerca de 30 segundos ele fica verde, indicando que o modem está disponível.



Uma vez que o modem esteja disponível, configure-o para fazer uma conexão. Toque e segure o símbolo do modem para abrir o painel de controle de Conexões.



Selecione *Configurar conexão automaticamente*. O nome da sua operadora é exibido. Toque *Próximo*. Um gráfico de progresso é mostrado na tela seguinte, enquanto as definições da Internet estão sendo configuradas.

Agora você pode acessar a Internet. Abra o Internet Explorer para testar a configuração.

Problemas de conexão

Se a conexão não consegue configurar automaticamente, pode ser que não haja sinal onde você está localizado. Você pode tentar repetir o processo de configuração.

Segurança sem fio

Problemas de interferência de radiofrequência

É importante seguir todos os regulamentos especiais em relação ao uso de equipamento de rádio em particular devido à possibilidade de interferência de frequência de rádio (RF). Siga cuidadosamente os conselhos de segurança dados abaixo.

- Desligue o seu modem móvel quando estiver num avião. O uso de telefones celulares em aviões pode pôr em perigo o funcionamento do avião, afectar a rede celular e é ilegal.
- Desligue o seu modem móvel em hospitais e qualquer outro lugar onde equipamentos médicos podem estar em uso.
- Respeite as restrições relativas à utilização de equipamento de rádio em depósitos de combustível, fábricas de produtos químicos ou onde detonações estão em andamento.
- Operar seu modem móvel perto dispositivos médicos pessoais inadequadamente protegidos, tais como aparelhos auditivos e marca-passos, pode ser perigoso. Consulte o fabricante do dispositivo médico para determinar se ele está adequadamente protegido.
- Operação do modem móvel perto de outros equipamentos eletrônicos também pode causar interferência se o equipamento for inadequadamente protegido. Observe quaisquer sinais de alerta e recomendações dos fabricantes.

- Não coloque o modem móvel ao lado de discos de computador, de crédito ou cartões de viagem ou outros meios magnéticos. O modem pode afetar as informações contidas em discos ou cartões.

Manutenção do seu Modem

Não tente desmontar o modem móvel. Não existem peças reparáveis pelo usuário dentro do modem móvel.

9

Leitor de código de barras



Leitor de código de barras

O Archer 2 Rugged Handheld com um leitor de código de barras permite ler códigos de barras de 1D e 2D e facilmente importar dados de código de barras para programas personalizados ou padrão em execução no Archer 2.



Início rápido – facilmente leia um código de barras agora

Quando você recebe o seu Archer 2 com o leitor de código de barras, é possível ler um código de barras imediatamente usando as configurações padrão. Siga estes passos:


1. Encontre um código de barras para ler (ou use este):

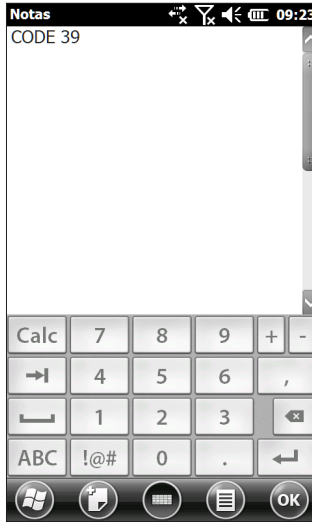


2. Se a bateria não tiver sido carregada, ligue o carregador de parede CA a uma tomada. Conecte a outra extremidade do cabo de alimentação CC ao Archer 2.
3. O aparelho liga e um indicador de progresso é mostrado na tela.
4. O utilitário Barcode Connector™ abre-se automaticamente. Minimize a tela principal, pressionando a tecla X no canto inferior direito da tela. A tela inicial é mostrada.

Nota: Se o utilitário Barcode Connector não abrir automaticamente quando o portátil é ligado, selecione o ícone do Barcode Connector na barra de favoritos na tela inicial. Se este ícone não estiver na tela inicial, toque no botão de Iniciar do Windows para localizar e selecionar o utilitário.


5. Abra um documento para receber os dados do código de barras. (O aplicativo de Notas é fornecido no Archer 2).

6. Ponha o cursor onde você deseja que os dados do código de barras sejam colocados.
7. Usando as miras vermelhas, aponte o leitor para o código de barras que você deseja ler. Pressione o botão alvo  para iniciar a leitura.
8. Quando o leitor decodifica o código de barras, os dados são colocados no seu documento. (No Excel, toque na coluna que você deseja que os dados apareçam).



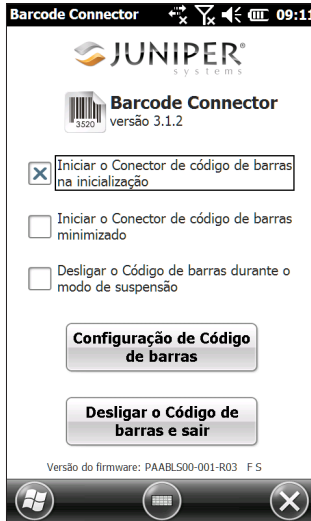
Utilitário de conector de código de barras

O utilitário Barcode Connector™ é um programa de código de barras fornecido com o leitor de código de barras. Dependendo da configuração do seu Archer 2 ele abre tanto automaticamente quando o aparelho é ligado ou você pode abri-lo a partir da tela inicial.

Nota: Se o programa não aparecer na barra de favoritos da tela inicial como mostrado abaixo (canto inferior direito), toque no botão Iniciar do Windows  e busque-o no menu Iniciar.



Quando o utilitário Barcode Connector é carregado, a tela principal aparece:



Você pode selecionar três opções, dependendo de como você deseja que o utilitário Barcode Connector e o código de barras se comportem durante a inicialização e suspensão. Toque sobre as caixas de seleção para ativar ou desativar a opções.

Duas funções principais são acessadas a partir daqui:

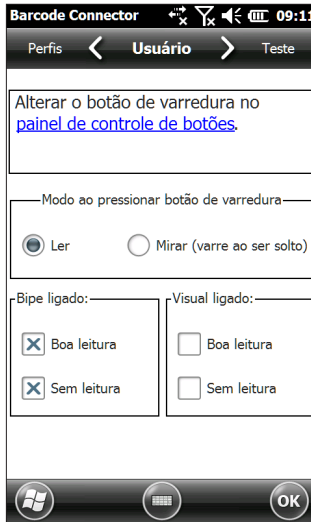
1. Configuração de código de barras – Use as telas de configuração para configurar as definições do hardware de código de barras e o utilitário Barcode Connector.
2. Desligar o leitor e sair – Esta função desliga o leitor de código de barras. Você pode querer fazer isso para evitar o acionamento de uma sequência leitura acidental. Caso contrário, recomendamos que você o deixe ligado. O leitor é configurado para entrar em um estado de suspensão quando está inativo; ele consome cerca de 8mW de energia quando está neste estado.

Para minimizar o utilitário Barcode Connector pressione a tecla X no canto inferior direito da tela.


Configuração de Código de barras

Quando você seleciona *Configuração de código de barras*, O painel de controle do Barcode Connector é exibido. Perto do topo da tela está um menu de rolagem horizontal. Selecionar telas no menu para exibir ou editar as configurações do utilitário Barcode Connector e do hardware de código de barras. Segue uma descrição destas telas.

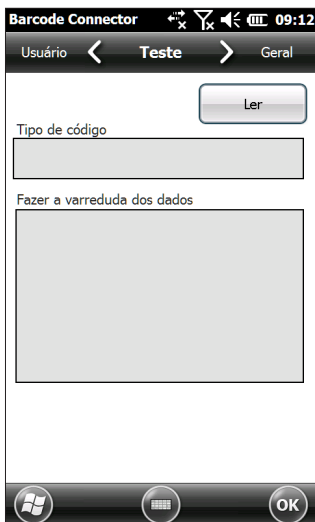
Tela Usuário




A tela *Usuário* tem as seguintes funções:

- Painel de controle de botão - O botão alvo  é o botão de leitura por padrão. Você pode alterar isso para outro botão programável no painel de controle de botão. Selecione o link para ver que a tela.
- Modo de disparo quanto o botão do leitor é segurado – Selecione *Ler* para iniciar a leitura no momento em que o botão é pressionado. Selecione *Mirar* para ligar a mira quando o botão é pressionado e iniciar a leitura quando o botão é liberado.
- Sonoro ativo e Visual ativo – Selecione as opções de indicadores sonoros e visuais de acordo com os resultados das leituras, boa ou ruim.

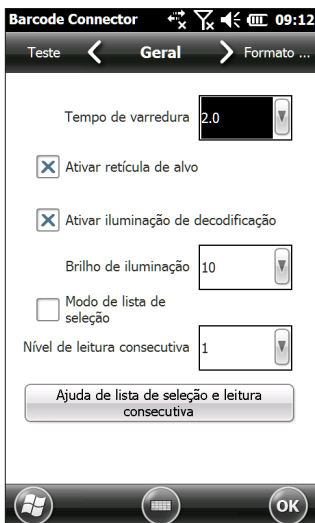
A tela Teste



A tela *Teste* tem as seguintes funções:

- Ler – Toque em *Ler* para testar as configurações e ver as informações sobre um código de barras lido. O botão de disparo  no teclado pode também ser usado.
- Tipo de código e dados lidos – Depois de uma leitura bem sucedida, o tipo de código de barras e os dados da leitura são exibidos.

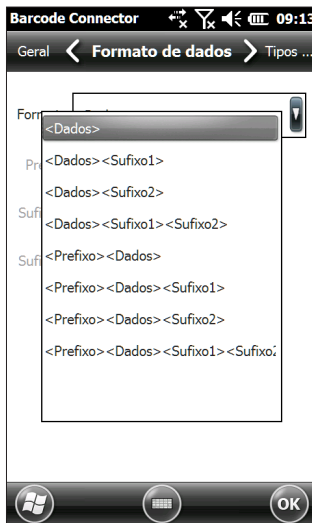
Tela Geral



A tela *Geral* tem as seguintes funções:

- Tempo de leitura – Ajustar o tempo de leitura, que é a duração de tempo antes leitor parar.
- Ativar ou desativar a mira.
- Ativar ou desativar a iluminação de decodificação (luz vermelha).
- Brilho de iluminação – Para um melhor desempenho na leitura, é recomendável que você deixe o brilho de iluminação no valor máximo de 10.
- Escolha modo lista – Ative este modo, se os códigos de barras estão próximos um do outro. O leitor só decodifica códigos de barras alinhados diretamente sob o centro da mira. Desative este modo se apenas um código de barras pode ser visto. A mira não precisa alinhar diretamente sobre o código de barras para que o leitor possa lê-lo. Basta apontar o leitor na área geral, onde o código de barras se encontra. Isto pode ser útil em situações onde seria difícil mirar leitor com precisão, tais como em locais com forte luz solar.
- Nível de leitura consecutiva – seleciona quantas leituras consecutivas de sucesso devem acontecer antes de serem decodificadas.

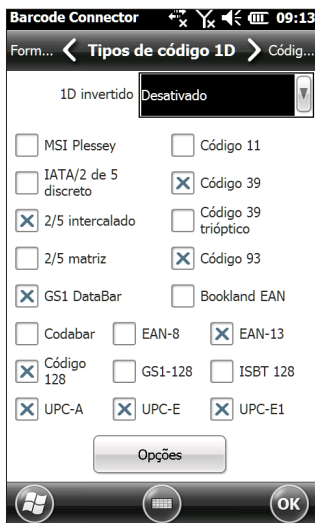
Tela Formato de dados



A tela *Formato de dados* tem as seguintes funções:

- Selecione prefixo opcional e sufixos na *Formato* lista suspensa para adicionar aos dados de leitura. Se você usa um programa como Excel, nós recomendamos que você selecione <Data><Suffix1> com Suffix1 definido como uma quebra de linha (<CR>). Isso coloca cada código lido em uma nova linha.

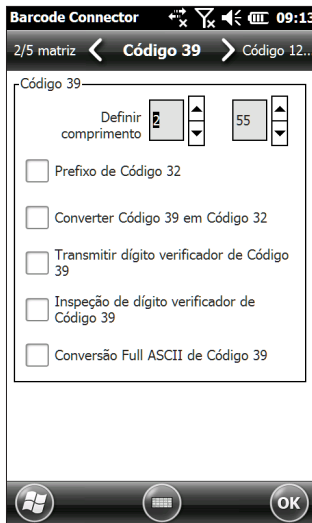
Tela Tipos de código 1D



A tela *Tipos de código 1D* tem as seguintes funções:

- 1D inverso – Ativar/desativar os códigos de barras 1D inverso ou selecione *Deteção automática*.
- Ative/desative os tipos de códigos 1D listados.
- Toque em *Opções* para configurar a configuração específica do tipo de código 1D. Um menu de rolagem horizontal é mostrado perto do topo da tela com opções para: Code 39, Code 128/Code 93/Discrete, UPC/EAN 1, UPC/EAN 2, Interleaved GS1 DataBar, MSI Plessey, Codabar/Code 11 e Matrix 2 de 5. Dependendo do código de barras de 1D você vai ler, você deve rever as opções e configurá-las para as suas necessidades.

Por exemplo, abaixo está a tela para o Code 39:

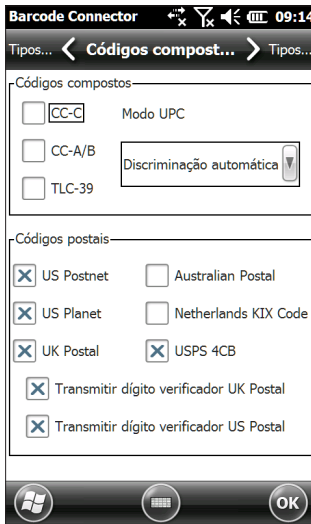


Definir Comprimento: Esta opção permite que você especifique o comprimento dos códigos de barras que você quer ler. Isto pode ser útil se você souber que todos os códigos de barras válidos serão de um comprimento específico ou um gama de comprimentos.

Você pode especificar quatro comprimentos de código de barras (vamos chamar de A o primeiro campo comprimento e de B o segundo):

1. Um comprimento discreto – Insira A para um comprimento discreto e B para 0. Somente códigos de barras com um comprimento exato de A são decodificados.
2. Dois comprimentos discretos – Ajuste A como maior do que B (ambos diferentes de zero). Somente os códigos de barras com comprimentos de A ou B são decodificados.
3. Comprimentos dentro de um limite – Ajuste A menor do que B (ambos diferentes de zero). Códigos de barras de comprimentos entre e incluindo A e B são decodificados.
4. Qualquer comprimento – ponha 0 no A. Códigos de barras de qualquer comprimento são decodificados.

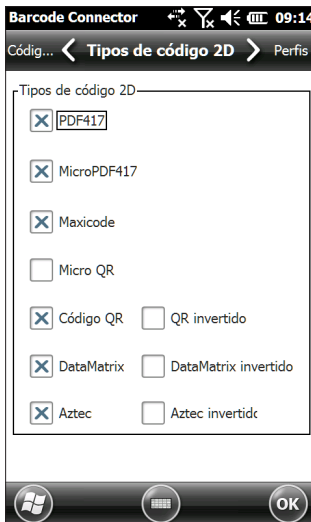
Tela Tipos de código Composite/Postal



A tela *Tipos de código composto/postal* tem as seguintes funções:

- Códigos Compostos - Ativar ou desativar tipos de códigos composite (compostos).
- Códigos Postais - Ativar ou desativar os tipos de código postal.

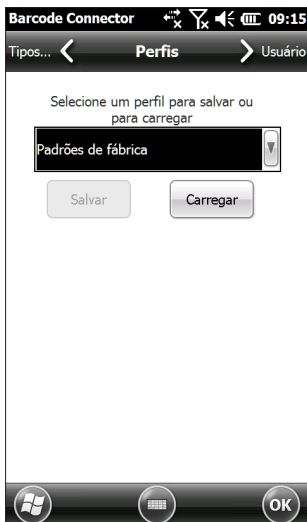
Tela Tipos de código 2D



A tela *tipos de código 2D* tem as seguintes funções:

- Tipos de código 2D - Ativar ou desativar os tipos de código 2D.

Tela Perfis

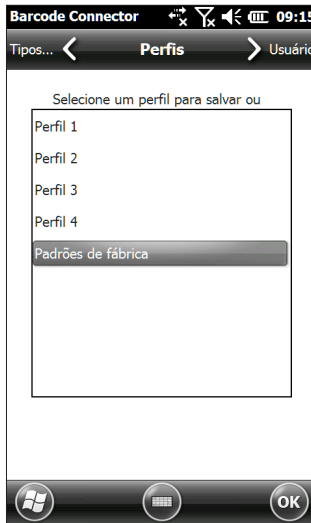


A tela *Perfis* tem as seguintes funções:

- Selecione um perfil para salvar ou carregar - Um perfil é um conjunto salvo de configurações. Para carregar um perfil, selecione o perfil na lista suspensa e selecione *Carregar*.

Nota: Quando uma configuração é alterada um perfil oculto (chamado "último usuário") é atualizado. Quando este utilitário é iniciado, ele carrega as configurações do perfil do último usuário.

Até quatro perfis com diferentes configurações podem ser salvos.



Para salvar um novo perfil, defina as configurações previamente discutidas, venha a esta tela, selecione o nome do perfil que você quer usar e selecione Salvar.

Nota: Quaisquer alterações nas configurações após um perfil ser carregado não serão automaticamente salvas no perfil, mas serão salvas para o último usuário.

Solução de problemas com código de barras

1 – Quando eu leio um código de barras, os dados retornados não são corretos.

Motivo/solução: Certifique-se de que as configurações estejam corretas para que a você visualize a informação de que você precisa. Por exemplo, para ler o código de barras Code 32, na guia *Tipos de código 1D* certifique-se de que Code 39 esteja selecionado. Selecione *Opções* e na guia Code 39 certifique-se de que *Converter Code 39 para Code 32* esteja selecionado.

2 – Eu não sei que tipo de código de barras eu estou tentando ler.

Motivo/solução: Ativar todos os tipos de códigos de barras nas guias *Tipos de códigos 1D*, *Tipos de códigos composto/postal* e *Tipos de códigos 2D* (alguns tipos são mutuamente exclusivos). Vá para a tela *Teste*. Leia o código de barras e a janela *Tipo de código* mostra o tipo de código de barras lido. Quando terminar, volte e desmarque os tipos de código de barras que você não esteja usando.

3 – Não consigo ler o código de barras composto TLC-39.

Motivo/solução: Na tela *Tipos de código 1D* certifique-se que Code 39 esteja marcado. Também selecione *Opções*, seguido pela tela Code 39 e certifique-se que *Converter Code 39 para Code 32* esteja desmarcado.

4 – Não consigo ler o código de barras UPC.

Motivo/solução: Na tela *Tipos de código 1D* certifique-se que os tipos de código de barras *UPC-A*, *UPC-E* and *UPC-E1* estejam marcados. Se códigos composites estão também ativos na tela *Tipos de código Composite/Postal Code* e você ainda quer permitir que um UPC 1D seja lido, selecione *Autodiscriminate* na lista suspensa. Também vá para a tela *Tipos de código 1D*, selecione *Opções*, e então as guias para *UPC/EAN-1* e *UPC/EAN-2*. Verifique se as configurações estão corretas para a sua aplicação.

5 – Não consigo ler o código de barras 39 ASCII completo

Motivo/solução: Na tela *Tipos de código 1D*, selecione *Opções*, e então a tela Code 39. Certifique-se que os comprimentos estejam definidos com o intervalo máximo.

6 – Não consigo ler o código de barras Bookland EAN.

Motivo/solução: Certifique-se de que *Bookland EAN* e *EAN-13* estejam marcados na tela *Tipos de código ID*.

7 – Não consigo ler os códigos de barras ISBN, ISMN, ISSN ou JAN.

Motivo/solução: Estes tipos de código de barras são todos subconjuntos do EAN-13. Certifique-se de que *EAN-13* esteja marcado na tela *Tipos de códigos ID*.

8 – Não consigo descobrir como configurar os código de barras Intelligent Mail ou OneMail.

Motivo/solução: Os códigos de barras Intelligent Mail e OneMail são a mesma coisa. Eles são também chamados de USPS 4CB (localizados na tela *Tipos de código composto/postal*).

9 – Edição de CLSI não tem nenhum efeito.

Motivo/solução: Edição de CLSI só é suportada por códigos de barras Codabar de 14 caracteres.

Códigos de barras 1D de amostra



123456789

Code 39



Juniper Systems, Inc.

Code 128



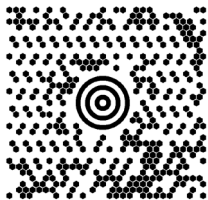
0 001234 567895

UPC-A

Códigos de barra 2D de amostra



Aztec



Maxicode



MicroPDF417



Código QR

A

Armazenamento, manutenção e reciclagem



Armazenagem, Manutenção e Reciclagem

Siga as instruções neste capítulo para manter adequadamente e reciclar o Archer 2.

Guardar o Archer 2 e a bateria

Quando o aparelho não está sendo carregado e está em modo de suspensão, ele usa uma pequena quantidade de energia. Esta energia é utilizada para manter a memória (RAM) do aparelho no mesmo estado em que estava quando foi suspenso. Recomendamos que carregue o aparelho a cada noite ou fim de semana, quando ele está em modo de suspensão.

Se o Archer 2 não é carregado enquanto em modo de suspensão e a bateria atinge uma carga baixa, ele se desliga automaticamente para evitar mais perda de carga da bateria.

Nota: Dados e programas estão seguros desde que eles tenham sido salvos, mesmo se a bateria se descarregar. O aparelho não depende da bateria para armazenar os dados por períodos prolongados.

Guardar o Archer 2 por menos de duas semanas

Para guardar o aparelho por menos de duas semanas, complete os seguintes passos:

1. Feche todos os aplicativos.
2. Ligue o aparelho ao adaptador de parede AC fornecido com a sua unidade.

Guardar o Archer 2 por mais de duas semanas

Para guardar o aparelho por duas semanas ou mais, complete os seguintes passos:

1. Carregue a bateria de 30 a 50%.
2. Feche todos os programas em execução e desligue o dispositivo, mantendo o botão liga-desliga pressionado até o menu do Botão liga-desliga ser mostrado e selecionando *Desligar*.



CUIDADO: Sempre desligue o Archer 2 antes de remover a bateria. Se você remover a bateria sem desligar o dispositivo, poderá danificá-lo e/ou perder dados.

3. Remova a bateria.
4. Coloque a bateria em um local seco.

Proteger a tela de toque

Proteja a tela de toque contra impacto, pressão ou substâncias abrasivas que podem danificá-la. Para proteger ainda mais a tela, aplique um protetor de tela (acessório opcional). Para aplicar o protetor de tela, siga as instruções que vêm no pacote com ele.

! **CUIDADO:** Não se esqueça de substituir o protetor de tela com a frequência recomendada pelas instruções do protetor de tela.

Limpeza do Archer 2

Tela de toque

1. Desative a tela pressionando o botão de energia até que o menu de Botão de energia apareça. Toque em *Desativar tela*.
2. Remova o protetor de tela, se você quiser limpar por baixo dele.
3. Aplique água morna ou uma solução suave de limpeza a um pano de microfibra e limpe a tela cuidadosamente.

! **CUIDADO:** Não use tecidos, toalhas de papel, escovas de cerdas macias, ou soluções fortes de limpeza na tela.

4. Enxaguar a tela com água e seque com um pano de microfibra.
5. Aplique um protetor de tela, se você quiser (não incluído). Para limpar um protetor de tela, siga as instruções fornecidas com o pacote.
6. Ative a tela pressionando o botão liga-desliga até que o menu do Botão liga-desliga seja mostrado. Use as teclas de seta para rolar até *Ativar TS*. Pressione *Enter*.

Caixa, protetores laterais e módulo de conexão

Certifique-se de que a porta da bateria esteja fechada corretamente. Use água morna, uma solução de limpeza suave e uma escova de cerdas macias para limpar a caixa, os protetores laterais e o módulo de conexão.

! **CUIDADO:** Não dirija um fluxo de alta pressão de água no dispositivo para limpá-lo. Tal ação pode quebrar o selo, fazendo com que água entre no aparelho e anulando a garantia.

Produtos de limpeza seguros para uso

Você pode limpar o Archer 2 com segurança com os seguintes produtos de limpeza:

- Windex® (S.C. Johnson & Son, Inc.)
- Formula 409® (Clorox)
- Citrus Wonder Cleaner (Mer-Maids)
- Citrus All Purpose Cleaner (Wonder Tablitz)
- Greased Lightening® Multi-Purpose Cleaner and Degreaser
- Orange Clean® (Orange Glo International)
- Fantastik® OxyPower® (S.C. Johnson @ Son, Inc.)
- Oil Eater Orange Cleaner Citrus Degreaser (Kafko Intl., Ltd.)

! **CUIDADO:** A exposição a algumas soluções de limpeza podem danificar o dispositivo, incluindo limpador de freio automotivo, álcool isopropílico, limpador de carburador e soluções semelhantes. Se você não tiver certeza sobre a força ou o efeito de um certo produto de limpeza, teste aplicando uma pequena quantidade em uma área menos visível. Se qualquer mudança visual torna-se aparente, prontamente, enxágue e lave com uma solução suave de limpeza já conhecida.

Reciclar o Archer 2 e as baterias

Quando o Archer 2 chega ao fim da sua vida, ele não pode ser descartado junto com o lixo municipal. É sua responsabilidade eliminar seus equipamentos, levando-o a um ponto de recolha para reciclagem de resíduos de equipamentos eletro-eletrônicos. Se você não puder encontrar um local, entre em contato com Juniper Systems para obter informações sobre a eliminação.

As baterias de Li-Ion do seu Archer 2 são recicláveis. Evite colocá-los no lixo ou no sistema de resíduos municipal. Para localizar o centro de reciclagem de baterias mais próximo nos EUA, visite o site da corporação de reciclagem de baterias recarregáveis em <http://www.call2recycle.org/> ou ligue para 1-877-723-1297.

B

Informações de garantia e reparo



Produto limitado Garantia

A Juniper Systems, Inc. ("JS") garante que o Archer 2 Rugged Handheld estará livre de defeitos de materiais e mão de obra sob uso normal por um período de 24 meses a partir da data de envio.

A JS garante que os seguintes itens estarão livres de defeitos de materiais e mão de obra sob uso normal por um período de 90 (noventa) dias a partir da data da remessa:

- baterias,
- mídia contendo os programas do Archer 2,
- programas de computador desktop,
- documentação de usuário e
- acessórios.

Exclusões de garantia

Esta garantia não se aplica se:

- (i) o produto foi configurado incorretamente ou foi instalado ou calibrado inadequadamente,
- (ii) o produto é operado de uma maneira que não esteja de acordo com a documentação de usuário,
- (iii) o produto é usado para uma finalidade diferente daquela para a qual ele foi projetado,
- (iv) o produto foi usado em condições ambiente fora das especificados do equipamento,
- (v) o produto foi sujeito a qualquer modificação, alteração ou mudança por ou em nome do cliente (exceto e a menos que modificado, mudado ou alterado pela JS ou sob supervisão direta da JS),
- (vi) o defeito ou mau funcionamento é resultado de mau uso ou acidente,
- (vii) o número de série do produto tem sido adulterado ou removido ou
- (viii) o produto foi aberto ou adulterado de qualquer forma.

Esta garantia é exclusiva e JS não assume e expressamente se isenta de quaisquer outras garantias, expressas ou implícitas, incluindo, sem limitação, qualquer garantia

de comerciabilidade, adequação a uma finalidade específica, não-violação ou qualquer garantia decorrente do curso de desempenho, negociação ou uso comercial. Especificamente, a JS não oferece nenhuma garantia sobre a adequação de seus produtos para qualquer aplicação em particular. A JS não oferece nenhuma garantia de que

- seus produtos atenderão às suas necessidades ou irão funcionar em conjunto com quaisquer produtos de hardware ou software fornecidos por terceiros,
- a operação de seus produtos não terá interrupção e/ou estará livre de erros ou
- todos os defeitos do produto serão corrigidos.

A JS não será responsável por software, firmware, informações ou dados de memória contidos, armazenados ou integrados em quaisquer produtos devolvidos à JS para reparos, sob garantia ou não.

Recurso

No caso que um defeito de material ou mão de obra ser descoberto e relatado para JS dentro do período de garantia especificado, a JS irá, a seu critério, reparar o defeito ou substituir a peça defeituosa ou produto. Os produtos de reposição podem ser novos ou reconicionados. A JS garante qualquer produto substituído ou reparado por um período de 90 (noventa) dias a contar da data de devolução ou até o final do período de garantia original, valendo o que for maior.

Limitação de responsabilidade

Na máxima extensão permitida por lei, a obrigação da JS será limitada à reparação ou substituição do produto. Sob hipótese alguma a JS será responsável por especiais, incidentais, ou consequentes, indiretos, especiais ou punitivos de qualquer tipo, ou perda de renda ou lucros, perda de negócios, perda de informações ou dados ou outras perdas financeiras resultantes ou relacionadas à venda, instalação, manutenção, uso, desempenho, falha ou interrupção de qualquer produto. Qualquer responsabilidade e/ou obrigação da JS, em conjunto com um produto coberto pela garantia, são limitadas na quantia máxima do preço original de compra.

Reparos pela garantia

Para obter reparos ou serviços no Archer 2 durante o período de garantia, envie um pedido de reparo em nosso site no <http://www.junipersys.com/Juniper-Systems/support/Repairs> ou entre em contato com um centro de serviço autorizado dentro do período de garantia aplicável. Os produtos devolvidos para reparo ou serviço sem a autorização adequada podem exigir a cobrança de taxas adicionais e/ou demora no reparo. O cliente é responsável pelo pagamento antecipado de todos os custos de remessa ao enviar o equipamento para o centro de reparos. O centro de reparo devolverá o equipamento reparado através do mesmo método de remessa pelo qual foi enviado com os custos de entrega pré-pagos.

Leis regulamentadoras

Esta garantia é pautada pelas leis do estado de Utah, dos EUA, e exclui a Convenção das Nações Unidas sobre Contratos para a Venda Internacional de Mercadorias. Os tribunais do estado de Utah têm competência pessoal exclusiva em caso de quaisquer litígios que surjam por ou relacionados com esta garantia.

Serviços e materiais fornecidos sob garantia

- Análise do problema pelo técnico de serviço
- Mão de obra e materiais necessários para reparar as peças defeituosas
- A análise funcional realizada após o reparo
- Aparelhos são reparados dentro de 10 dias úteis após a recepção a menos no caso de circunstâncias especiais
- Custos de envio para devolver o aparelho ao cliente

Garantia estendida

O Archer 2 pode ter garantia de até 5 anos (incluindo o período de garantia padrão) através da compra de uma garantia estendida.

Garantias estendidas aplicam-se apenas ao Archer 2 e não às baterias, mídia contendo os dois programas do Archer 2, programas de computador desktop, documentação do usuário e acessórios. Peças que são usadas excessivamente não estão cobertas por todos os planos de garantia. Estas podem incluir, mas sem limitação, o elastômero do teclado e comutador de matriz, alças de mão, telas de toque e módulos de conexão.

Informações sobre garantia

Informações sobre a garantia do Archer 2 Rugged Handheld estão localizados em nosso site em <http://www.junipersys.com/Juniper-Systems/support/Warranty>. Você pode avaliar e fazer pedidos de extensões de garantia, consultar o status da garantia e ver os termos e condições da garantia.

Reparar o Archer 2



CUIDADO: Não tente reparar o Archer 2 você mesmo. Tal ação anula a garantia.

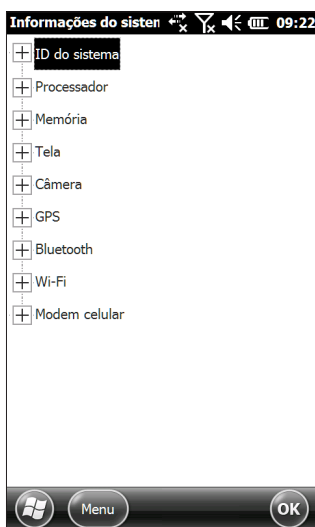
Informações sobre reparos, atualizações e avaliações estão disponíveis em nosso site: <http://www.junipersys.com/Juniper-Systems/support/Repairs>. Você pode localizar um centro de reparo, submeter pedidos de reparos, verificar o status do reparo, ver termos e condições, obter instruções de envio e ver os prazos de entrega.

Antes de retornar a unidade, obtenha permissão submetendo um pedido de reparo através do nosso site e aguardando a confirmação ou entrando em contato diretamente com um centro de reparo. Esteja preparado para fornecer as seguintes informações:

- Número de série do produto (dentro do compartimento da bateria, também encontrado na tela de informações do sistema, como descrito na página seguinte)
- Seu nome
- Nome e endereço de entrega da empresa/universidade/agência
- Melhor método de contato (telefone, fax, e-mail, celular)
- Descrição clara e altamente detalhada do reparo ou atualização
- Número de cartão de crédito/número do pedido e endereço de cobrança (para reparos ou atualizações não cobertos pela garantia padrão ou pela política de garantia estendida)

Informações do sistema do seu Archer 2

Quando você entrar em contato com um centro de reparo você precisará de algumas informações exclusivas de identificação do seu Archer 2 (número de série, número do modelo, etc.). Toque em *Iniciar* > *Configurações* > *Sistema* > *Informações de sistema* para visualizar o menu a seguir. Selecione ID do sistema.



Especificações sobre o processador, memória, tela, câmera (modelos GEO), GPS/GNSS (modelos Geo), Bluetooth, Wi-Fi e modem móvel (acessório opcional) também estão localizadas na tela de *informações do sistema*.

Você também pode criar um arquivo de informações do sistema para enviar para o centro de reparo pressionando a tecla *Menu* e selecionando *Criar arquivo de informações*. O arquivo está localizado em: `\Meus Documentos\JSInfo.txt`.



Precauções e informações regulamentares



Precauções com o produto

Siga as advertências listadas abaixo para usar o Archer 2 e seus acessórios com segurança.



Avisos sobre a bateria

ATENÇÃO! Este aparelho acompanha uma bateria de íons de lítio recarregável. Para reduzir o risco de incêndio ou queimaduras, não desmonte, esmague, perfure, provoque curto-circuito ou exponha a bateria ao fogo.

Não desmonte, abra, amasse, entorte, deforme, perfure ou triture.

Não modifique ou re-fabrique, tente inserir objetos estranhos na bateria, mergulha ou exponha à água ou outros líquidos, exponha ao fogo, explosão ou outros perigos.

Utilize apenas a bateria para o sistema para o qual foi especificada.

Utilize apenas a bateria com um sistema de carregamento que foi qualificado para uso de sistema com este padrão. O uso de uma bateria ou carregador não qualificado pode apresentar riscos de incêndio, explosão, vazamento ou outros perigos.

Não provoque curto-circuitos na bateria ou permita que objetos condutores metálicos entrem em contato com os terminais da bateria.

Substitua a bateria somente por outra bateria que foi qualificada para ser usada com o sistema.

O uso de uma bateria não qualificada pode apresentar riscos de incêndio, explosão, vazamento ou outros perigos.

Descarte imediatamente as baterias usadas de acordo com as regulamentações locais.

O uso da bateria por crianças deve ser supervisionado.

Evite deixar a bateria cair. Se a bateria cair, especialmente numa superfície dura, e o usuário suspeitar que haja danos, leve-a a um centro de assistência para inspeção.

O uso indevido da bateria pode resultar em incêndio, explosão ou outros perigos.

CUIDADO: RISCO DE EXPLOÇÃO SE A BATERIA FOR SUBSTITUÍDA POR UM MODELO INCORRETO. AO DESCARTAR BATERIAS USADAS SIGA AS INSTRUÇÕES ADEQUADAS.



Advertências para o carregador de parede

ATENÇÃO! Para reduzir o risco de lesões corporais, choque elétrico, incêndio ou danos ao equipamento:

Conecte o carregador de parede a uma tomada elétrica facilmente acessível em todos os momentos.

Não coloque nada sobre o cabo do carregador de parede ou qualquer um dos outros cabos. Arrume-os de forma que ninguém possa acidentalmente pisar ou tropeçar neles.

Não puxe pelo fio ou cabo. Ao desconectar o carregador de parede da tomada, puxe o conector, não o cabo.

Utilize apenas carregadores de parede destinados para o Archer 2. O uso de qualquer outra fonte de alimentação externa pode danificar o produto e anular a garantia.

Certificações e Normas

FCC - Estados Unidos

Em conformidade com as regras da FCC 47 CFR 15.19 (a) (3), as declarações que seguem devem aparecer no dispositivo ou na documentação do usuário.

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das regras da FCC. A operação deste equipamento está sujeita às duas seguintes condições:

1. O dispositivo não pode causar interferência prejudicial.
2. Este dispositivo precisa aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferências que possam causar operações indesejáveis.

Em conformidade com as regras da FCC, 47 CFR 15.105 (b), o usuário precisa ser notificado de que este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites para um dispositivo digital Classe B, conforme a parte 15 das regras da FCC. Estes limites são destinados a fornecer proteção cabível contra interferência prejudicial em uma instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado

de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às comunicações de rádio. No entanto, não há nenhuma garantia de que não ocorrerá interferências em uma instalação específica. Se este equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinada ao ligar e desligar o equipamento, o usuário é encorajado a tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das medidas a seguir:

- Re-orientar ou re-posicionar a antena de recepção.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento a uma tomada em um circuito diferente da qual o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico experiente de rádio/TV para obter ajuda.

Em conformidade com as regras da FCC, 47 CFR 15.21, o usuário precisa ser notificado de que alterações ou modificações ao Rugged Handheld expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário para operar o equipamento.

Apenas acessórios aprovados podem ser usados com este equipamento. Em geral, todos os cabos devem ser de alta qualidade, blindados, corretamente encerrados, e normalmente restritos a dois metros de comprimento. Carregadores de parede aprovados para este produto empregam disposições especiais para evitar a interferência de rádio e não devem ser alterados ou substituídos.

Este dispositivo não pode estar próximo nem operar conjuntamente com qualquer outra antena ou transmissor.

Este modem móvel é compatível com as normas da FCC, quando operado na faixa de temperatura de -30 °C a +50 °C. Não utilize o modem móvel fora dessa faixa de temperatura.

Indústria do Canadá

Em conformidade com as regras da indústria do Canadá, as instruções a seguir precisam aparecer no aparelho ou na documentação do usuário:

Este aparelho digital Classe B está em conformidade com o ICES-003 canadense.

Segurança de radiofrequência

Este dispositivo tem sido avaliado para uso em estreita proximidade com o corpo. Utilize apenas acessórios aprovados pela Juniper Systems. A utilização de acessórios de terceiros pode não respeitar a FCC e as exigências internacionais de exposição a RF. Para cumprir com a FCC e outros requisitos nacionais de exposição a RF não colocar o aparelho junto a outros transmissores.

Este dispositivo funciona em conformidade com os limites de exposição de radiofrequência da FCC para ambientes não controlados. Os usuários devem seguir as instruções fornecidas na documentação do usuário para satisfazer o cumprimento dos requisitos de exposição de frequência de rádio da FCC.

Não pode haver qualquer alteração no sistema autorizado de antena.

Marcação CE (União Européia)

 Os produtos com marcação CE cumprem a Directiva 2014/53 / UE da UE.

Conformidade CE deste dispositivo só é válida se alimentado com/por um carregador de parede com a marca CE fornecido pelo fabricante. Cabos conectados à porta USB host precisam possuir um núcleo de ferrita. A extremidade do cabo com o núcleo de ferrita é a que precisa ser conectada ao Archer 2.

Declaração de Conformidade

A Declaração de conformidade para Marcação CE está disponível em: <http://www.junipersys.com/doc>.



Classe I e LED (Leitor de código de barras)

EN/IEC CLASSIFICADO 60825-1 2007 & AS/NZS 2211.1:2004"

Em conformidade com 21 CFR 1040.10 & 1040.11 exceto por desvios nos termos do aviso sobre dispositivos de laser número 50 de 24 de junho de 2007.



! CUIDADO: O uso de controles ou ajustes ou a execução de procedimentos diferentes dos especificados aqui podem resultar em exposição perigosa à radiação.

Este leitor de código de barras não pode ser reparada pelo usuário. Unidades que necessitam serviços ou reparos precisam ser devolvidas à fábrica.

Este leitor de código de barras não é para ser aberto ou modificado pelo usuário. Este produto não precisa de manutenções programadas para manter conformidade com as normas aplicáveis.

Este laser é designado como Classe 1 em todos os procedimentos de operação. Para obter instruções sobre como ativar/desativar a mira do laser e LEDs, leia a seção sobre o uso do software.

Laser

Comprimento de onda	650nm, nominal
Emissão	Pulsada repetitiva
Energia de pulso*	7uJ
Largura de Pulso	9 ms
Frequência de pulso	55Hz, nominal
Divergência	1 radiano XY, aproximadamente
Classificação	Classe 1

LED (Austrália e Nova Zelândia apenas)

Comprimento de onda	635nm, pico
Largura de banda FWHM	20nm
Emissão	Pulsada repetitiva
Energia de pulso*	$\leq 3.1\mu\text{J}$
Largura de Pulso	0,98 ms
Frequência de pulso	55 Hz, nominal
Divergência	Extensões: abordagem hemisférica
Classificação	Classe 1

Os LEDs do laser pulsa alternadamente

* Energia para fins de classificação

Uma etiqueta com o número de série da unidade está localizada no painel traseiro do aparelho

D

Especificações



Especificações do Archer 2 Rugged Handheld

CARACTERÍSTICA	ESPECIFICAÇÕES
Sistema Operacional	<ul style="list-style-type: none">■ Microsoft® Windows Embedded Handheld 6.5.3 (completamente compatível com Microsoft® Windows Mobile® 6.5.3)■ inglês, francês, alemão, espanhol, português brasileiro
Processador	<ul style="list-style-type: none">■ 1GHz ARM Cortex A8 i.MX53
Memória	<ul style="list-style-type: none">■ 512 MB (DDR2) de RAM
Armazenamento primário de dados	<ul style="list-style-type: none">■ 8 GB de armazenamento flash
Slot para cartão micro SD/SDHC	<ul style="list-style-type: none">■ Slot de SD / SDHC, acessível ao usuário, até 32 GB de armazenamento
Características físicas	<ul style="list-style-type: none">■ Dimensões, padrão: 3,5" de largura x 7,25" de comprimento x 1,5" de espessura (91 mm x 184 mm x 38 mm)■ Peso, padrão: 1,3 lb (590g), Archer 2 Geo com bateria: 1,42 lb (647g), Archer 2 Geo 3G com bateria e modem móvel: 1,47 lb (667g)■ Plástico endurecido resistente em um design à prova de choques e cisalhamento■ Protetores resistentes a choque■ Forte resistência contra substâncias químicas■ Fator de forma ergonômico fácil de segurar■ Alça de mão ampla e confortável
Tela	<ul style="list-style-type: none">■ Área ativa de visualização: LCD colorida WVGA TFT de 4,3" (109 mm)■ resolução de 800 x 480 pixels■ Iluminação de fundo do LCD■ Visível ao ar livre■ Orientação retrato (padrão) ou paisagem

CARACTERÍSTICA	ESPECIFICAÇÕES
Tela de toque	<ul style="list-style-type: none"> ■ Interface de toque capacitiva opticamente colado à tela para aumentar visibilidade ■ Vidro reforçado ■ Função desativar tela ■ Opções de perfil de tela
Teclado	<ul style="list-style-type: none"> ■ Teclado numérico ■ Funções Shift ■ Várias teclas programáveis e LEDs ■ Luz de fundo ■ Teclado virtual
Baterias	<ul style="list-style-type: none"> ■ Bateria recarregável de íons de lítio 3,6VDC 12000mAh, 43,2Whr ■ Tempo de operação de até 20 horas ■ Tempo de carregamento de 4 a 5 horas ■ Carga rápida ■ Inteligência de bateria incorporada ■ Substituível pelo usuário
Módulo conector de E/S	<ul style="list-style-type: none"> ■ Conector DB-9 RS-232C, +5V em 500 mA disponível em anel em 9 pinos através de configuração de software ■ Host USB (tamanho normal, A) ■ USB cliente (micro, B) ■ Conector de 12-24 VCC para entrada de energia e carregamento da bateria, +12V CC 1,67A ■ Conector de áudio de 3.5mm, suporta alto-falante/microfone ou saída estéreo (detecção de pinos).
Conectividade sem fio	<ul style="list-style-type: none"> ■ Tecnologia sem fio <i>Bluetooth</i>® 2.1 +EDR Classe 1, alcance 200 pés (30 m) ■ Wi-Fi 802.11b/g/n com alcance estendido. EUA e internacional
Áudio	<ul style="list-style-type: none"> ■ Alto-falante, alto e claro ■ Microfone, baixo nível de ruído ■ Conector de áudio de 3,5mm, suporta fone de ouvido estéreo e microfone ao mesmo tempo (alto-falante desativado)

CARACTERÍSTICA	ESPECIFICAÇÕES
LED indicador de atividade	<ul style="list-style-type: none"> ■ Vermelho: status de energia conectado/carregado ■ Verde: notificação, aplicação programável ■ Azul: função Shift, aplicação programável
Especificações de temperatura	<ul style="list-style-type: none"> ■ Temperatura de funcionamento: de -22° a 140° F (-30° a 60° C). <i>Nota: tecnologia sem fio Bluetooth® é avaliada de -4° a 122° F (-20° a 50° C).</i> ■ Temperatura de armazenamento: de -22° a 158° F (-30° a 70° C) ■ Temperatura de carregamento da bateria: de 32° a 122° F (0° a 50° C)
Resistência contra choques	<ul style="list-style-type: none"> ■ Suporta várias quedas a alturas de 5 pés (1,5 m) de altura em concreto
Classificações e normas ambientais	<ul style="list-style-type: none"> ■ Classificação IP68, à prova d'água e poeira ■ Padrão MIL-STD810G para água, umidade, areia e poeira, vibração, altitude, choque, baixa temperatura, alta temperatura, choque de temperatura
Garantias	<ul style="list-style-type: none"> ■ 24 meses para o Archer 2 ■ 90 dias para os acessórios ■ Planos estendidos de serviço e manutenção

CARACTERÍSTICA	ESPECIFICAÇÕES
Software incluído	<ul style="list-style-type: none"> ■ ActiveSync ■ Adobe Reader LE ■ Alarmes ■ Calculadora ■ Calendário ■ Contatos ■ E-mail ■ Explorador de arquivos ■ Ponto de Partida ■ Ajuda ■ Internet Explorer ■ Compartilhamento de Internet ■ JSNav ■ A tela inicial do Juniper é personalizável com recursos de painel e atalhos de programas selecionáveis ■ Teclado virtual Juniper, Mega Keys e Mega Keys Night ■ Notas ■ Fotos & Vídeos ■ Remote Desktop Mobile ■ Pesquisar ■ Configurações ■ Gerenciador de Tarefas ■ Tarefas ■ Windows Live ■ Windows Media ■ Windows Office Mobile <p><i>Nota: O software em certas unidades pode ser diferente desta lista.</i></p>

CARACTERÍSTICA	ESPECIFICAÇÕES
Configurações	<ul style="list-style-type: none"> ■ Padrão com Wi-Fi, Bluetooth, 512MB de RAM, 8GB de armazenamento ■ Geo com características padrão mais câmera e GPS/GNSS ■ Geo com características padrão mais câmera, GPS/GNSS e celular ■ Geo com características padrão mais câmera, GPS/GNSS e leitor de código de barras 1D/2D ■ Geo com características padrão mais câmera, GPS/GNSS, celular e leitor de código de barras 1D/2D <p><i>Modelos EUA/América do Norte e CE/UE</i></p>
Câmera (modelos Geo)	<ul style="list-style-type: none"> ■ Resolução de 5MP ■ Foco automático ■ Iluminador LED ■ Captura de vídeo ■ Formato de imagem JPEG ■ Juniper Geotagging; incorporar e/ou embutir na foto a data, hora e posição de GPS/GNSS ■ Flash e lanterna

CARACTERÍSTICA	ESPECIFICAÇÕES
GPS/GNSS (modelos Geo)	<ul style="list-style-type: none"> ■ Receptor GPS/GLONASS/SBAS de alta sensibilidade ■ Precisão típica de 2 a 5 metros ■ Capacidade de pós-processamento para maior precisão, além de 2 a 5 metros, protocolo BINR ■ Desempenho melhorado sob coberturas espessas ■ Capacidade integrada SBAS em tempo real, suporte para WAAS, MSAS, EGNOS ■ Formato de arquivo NMEA-0183 v2.3, séries padrão: GGA, GSA, GLL, GSV, RMC, VTG, ZDA, GPS ■ 32 canais de monitoramento GNSS ■ Indicador de qualidade de sinal na tela inicial Juniper ■ Aplicativo JSNav
Modem de dados 3G (modelos de celular GSM)	<ul style="list-style-type: none"> ■ Módulo Cinterion PH8P integrado (5 bandas mundial), 800/850/900/1800/1900/2100 MHz velocidades de dados, UMTS/HSPA+3GPP ■ Não suporta chamadas de voz nem SMS ■ Comunica-se em redes baseadas em GSM ■ Apenas suporta cartão micro-SIM

CARACTERÍSTICA	ESPECIFICAÇÕES
Leitor de código de barra (opção no modelo Geo)	<ul style="list-style-type: none"> ■ Leitor e Decodificador: leitor Motorola/Symbol SE4500 e decodificador PL3307C 400MHz ■ Resolução do sensor: 752 X 480 ■ Campo de visão: 40° horizontal e 25° vertical ■ Ângulos de leitura: inclinação de $\pm 60^\circ$ e rotação de 360° ■ Alcance de leitura: de 1" a 24" dependendo do tipo, tamanho e densidade do código ■ Simbologias: todos comuns de 1D e 2D (PDF417, MicroPDF417, composto, RSS, TLC-39, matriz de dados, código QR, código Micro QR, Aztec, MaxiCode, código postal, etc.) ■ Botões de disparo: Programável ■ Ponto de mira: visível em baixa iluminação ■ Utilitário Barcode Connector™: inserir e configurar ■ Certificação: Laser de classe 1 e LED ■ Consumo de energia: 1,49W ativo, 0,54W em espera, 8mW no modo de descanso; por padrão o dispositivo volta a dormir depois de 1 segundo de inatividade
Certificações e Normas	<ul style="list-style-type: none"> ■ FCC Classe B ■ Marcação CE (aplicáveis a EMC, RTTE e diretivas LVD) ■ Indústria do Canadá ■ Segurança EN60950 ■ Qualificação de SIG de Bluetooth ■ USB cliente ■ IP68 à prova d'água e poeira ■ Projetado para MIL-STD 810G

CARACTERÍSTICA	ESPECIFICAÇÕES
Acessórios padrão	<ul style="list-style-type: none"> ■ Bateria de íon de lítio ■ Alça de mão (pré-instalado) ■ Cabo de sincronização cliente micro USB ■ Carregador CA de parede com kit de tomada internacional <ul style="list-style-type: none"> - Entrada: 100-240VCA, 50/60Hz, 0,5A - Saída: 12VCC, 1,67A ■ Caneta capacitiva e corda ■ Chave de fenda ■ Guia de início rápido ■ Manual do usuário disponível em nosso site ■ 2 anos de garantia
Acessórios opcionais	<ul style="list-style-type: none"> ■ Alça de ombro ■ Cabo serial ■ Carregador de carro ■ Estojo de coldre ■ Estojo ajustável com tampa para a tela ■ Cartão de memória micro SDHC de 8GB ■ Protetores especiais de tela ■ Antena externa de GNSS <p><i>Consulte o representante de vendas para obter mais detalhes sobre os acessórios opcionais.</i></p>

Nota: As especificações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

Índice remissivo



Índice remissivo

A

- ActiveSync 47
- Advertências 120, 121
- Ajuda on-line 48
- Alto-falante 32, 127
- Anatomia do Rugged Handheld 2
- Aplicar marcação geográfica 77
 - Opções de embutir em foto 78
- Aplicar zoom à tela 20
- Aplicativo JSNav 67
- Armazenamento do Rugged Handheld e da bateria 108
- Atualizações, sistema operacional e documentação 7
- Avisos do equipamento 121

B

- Barcode Scanner 123
- Barra de bloco 34, 38
- Barra de favoritos 37
 - Atalhos de aplicativos 37
- Barra de título 34, 35
- Bateria 4, 24
 - Armazenamento 108
 - Avisos 120
- Blocos tocáveis (teclas programáveis) 34, 38
- Bússola 67

C

- Calibração da bússola 45, 67, 77
- Calibragem da bússola e do acelerômetro
 - Painel de controle de sensores 46
- Câmera 76
 - Aplicar marcação geográfica em fotos 77
 - Biblioteca de fotos e vídeos 83
 - Botão 14
 - Especificações 130
 - Incorporar informações de GPS/GNSS para arquivo 79
 - Incorporar nota do usuário 79

- Opção de flash 77
- Opções de embutir em foto 77
- Vídeos 77
- Cartão SIM 86, 87
- Cartões SD 30
- Certifications and Standards 121
- Como navegar no seu Archer 2 9
 - Gestos de toque 14
- Computador, comunicação com 47
- Comunicação sem fio Bluetooth 50
 - Painel de controle Bluetooth da Microsoft 51
 - Serial Device (COM) Control Panel 53
- Comunicar com um computador 47
 - ActiveSync 47
 - Windows Mobile Device Center 47
- Cuidados e Manutenção 108
 - Armazenamento 108
 - Limpeza 109

D

- Declaração de conformidade 123
- Desenvolvedores de software 48
- Desligar 43
- Driver intermediário de GPS 63

E

- Especificações 126–133
- Especificações de temperatura 128

G

- Garantia 114–117
 - Exclusões 114
 - Exclusões de garantia 114
 - Garantia estendida 116
 - Limitação de responsabilidade 115
 - Recurso 115
 - Reparos 116
 - Reparos pela garantia 116
 - Serviços 116
- Georeferenciação
 - Incorporar opções de GPS ao arquivo 77

- Gerenciamento de energia 24
 - Bateria 24
 - Carregar baterias 27
 - Duração da bateria 25
- Gestos de toque 9
- GPS/GNSS 60, 131
 - Aplicativo JSNav 67
 - Trilhas 72
 - Waypoints 71
 - Câmera
 - Aplicar marcação geográfica em fotos 77
 - Configurações 61
 - Configurar porta COM para Bluetooth 53
 - Driver intermediário de GPS 62, 63
 - Precisão 61
 - Recursos 36

H

- Host USB 31

I

- Incorporar informações de GPS/GNSS para arquivo 79
- Informações do sistema 86, 117, 118
- Instalação de idiomas 7

L

- Lanterna 36
- Leitor de código de barras 92, 132
 - Amostras de códigos de barras 105
 - Configuração de código de barras 95
 - Diagnosticar e solucionar problemas 103
 - Utilitário de conector de código de barras 93
- Limitação de responsabilidade 115
- Limpeza 109
- Luz de fundo 22

M

- Menu Iniciar 8

- Menu iniciar do Windows 8
- Microfone 31, 127
- Microsoft® Windows® Embedded Handheld 6.5.3 126
- Modelo Geo 60, 76
- Modem de dados 3G 86
 - Configurar modem celular 88
 - Conta de Dados, configurado com o provedor de Internet sem fio 86
 - Indicadores de cor do equipamento 37
 - Instalação do cartão SIM 86
 - Manutenção do seu modem 90
 - Problemas de conexão 89
 - Problemas de interferência de radiofrequência 89
 - Segurança sem fio 89
- Modo de iluminação suave (tático) 44
- Modos de GNSS 63
- Modo tático de Iluminação 44
- Módulo de conexão 31
 - Limpeza 110

N

- Navegar para um waypoint ou trilha 74

O

- Opção de flash 77
- Opções de embutir em foto 78

P

- Painel 35
 - Recursos do painel 36
- Painel de controle de sensores 46
- Porta RS-232C 31, 127
- Precauções 4, 24, 30, 43, 44, 87, 108, 109, 110, 117
- Precauções com o produto 120
- Protetor de tela 4

R

- Reciclagem do Rugged Handheld e das baterias 111
- Recursos 36
- Recursos de áudio 31

- Alto-falante 31
- Conector de áudio 31
- Microfone 31
- Recursos do hardware 14
- Redefinir 43
- Rede sem fio Wi-Fi 56
 - Caixa de diálogo de redes Wi-Fi 58
 - Conectar a uma rede Wi-Fi 56
 - Gerenciar conexões 57
 - Telas de configuração de redes Wi-Fi 57
- Reparar 117
 - Informações do sistema 118
- Restaurar 44
- Retomar 42

S

- SDK 48
- Segurar para aplicar zoom. *Veja* Aplicar zoom à tela
- Sistema Operacional 126
 - Atualizações 7
- Software de sincronização 47
- Suspender 42

T

- Teclado 14
 - Botões de função 14
 - Botões de Navegação 14
 - Botões programáveis 16
 - Funções pressione e segure 14
 - Funções pressione e solte 14
 - Luz de fundo 17
- Teclado, na tela 40
- Teclado virtual 39
- Teclas Mega 40
- Teclas programáveis (blocos tocáveis) 38
- Tela 18
 - Desativar 19
 - Luz de fundo 22
 - Subdued Lighting (Tactical) Mode 44

- Tela de toque
 - Ativar e desativar 19
 - Configurações 18
 - Especificações 127
 - Iluminação de fundo da tela 22
 - Modos 20
 - Proteger a tela de toque 109
- Tela Inicial 8
 - Barra de bloco 34, 38
 - Barra de título 34, 35
 - Blocos tocáveis 34, 38
 - Botão 15
 - Ícones de status 34, 35
 - Painel 34, 35
 - Recursos do painel 36
- Tela Ponto de partida 48
- Trilhas 72

U

- USB cliente 31, 132
- Utilitário de conector de código de barras 93

W

- Waypoints 71
- Windows Mobile Device Center 47